 DOUGLAS FERNANDES

Caia na 3ª Dimensão

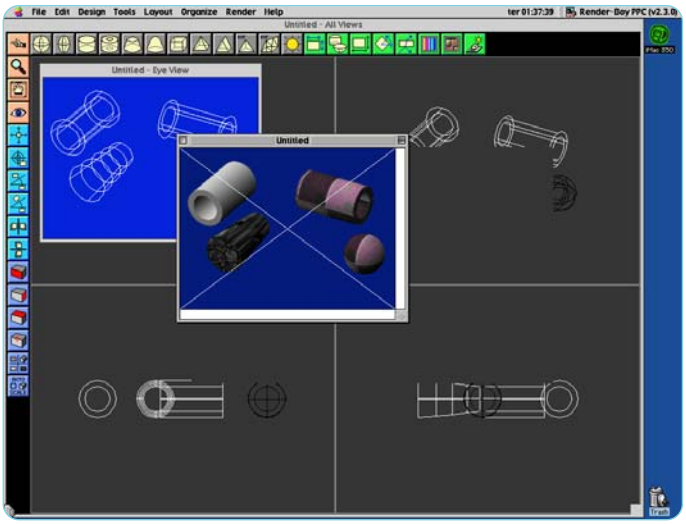
Não tem grana pro Maya? Não se desespere, tem muito programa 3D barato por aí.

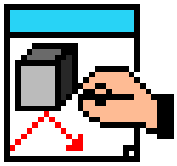
Há algum tempo, programas de 3D eram muito caros, precisavam de máquinas muito rápidas e tinham que ser operados por técnicos da NASA, de tão complicados. Hoje os Macs evoluíram muito e possuem uma capacidade de processamento muito maior para suportar os cálculos cabeludos que um software desses precisa, têm capacidade gráfica melhor para apresentar na tela algo mais realístico e a interface do computador ajudou os mais manés a brincarem de 3D como gente grande. Outra boa novidade é que existem programas bem legais espalhados pela Internet. Olha o que a gente achou.

9 X Groboto

Não é só o nome que é esquisito: as figuras tridimensionais que você cria nele também são muito esquisitas. Não dá para explicar muito bem como elas são; é melhor baixar o programa e ver com seus próprios olhos. Não que sejam imagens extraordinárias, mas são de um tipo diferente, e talvez possam ser melhor utilizadas em jogos, em sites ou para dar algum tipo de efeito ao seu trabalho. Os comandos e o visual se assemelham ao antigo KPT, e isso às vezes mais atrapalha do que ajuda. Apesar de ele exportar imagens com uma resolução baixa e ficar pentelhando para que você pague a taxa do shareware, vale a pena pela diversão e por toda a sua esquisitice.

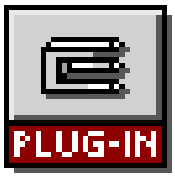
9 Render-Boy



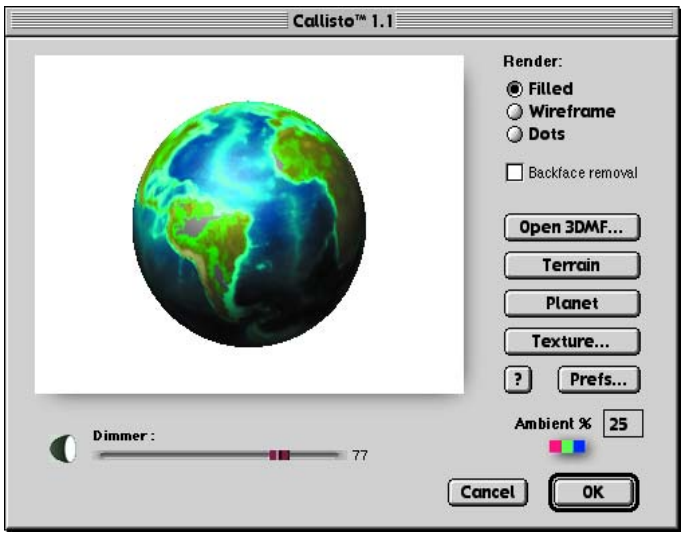


Shareware para criar e renderar formas em 3D. Embora tenha várias funções comuns de programas de "gente grande" e vários ajustes de render, sofre por ter uma interace feia e fora do padrão. Mas funciona muito bem e dá para fazer alguns trabalhos com ele. Seu funcionamento não tem muitas novidades para quem já mexeu com um programa profissional de 3D (ele lembra o Strata 3D), mas certamente é mais barato do que um software comercial.

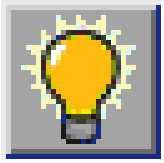
9 Callisto



Plug-in para Photoshop para renderar modelos no formato 3DMF. Basicamente seus recursos se limitam a aplicar texturas, movimentar o modelo e ter um ou outro controle sobre o render e iluminação; ou seja, muitíssimo simples e com poucas ambições de resolver problemas do mundo 3D. Mas pode vir a quebrar um galho para quem não precisa de muita coisa, e tem a vantagem de ficar embutido como filtro do Photoshop. Mas com certeza não vale os US$ 20 pedidos para o registro do shareware.

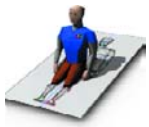


9 KazooStudio

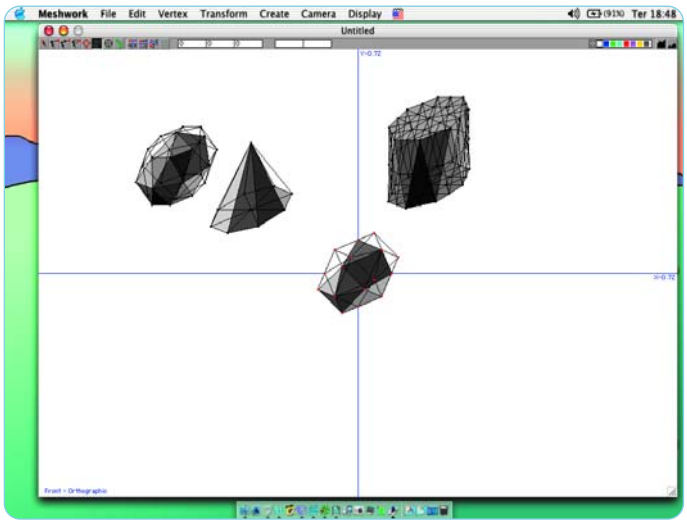


A idéia é criar imagens com boa qualidade a partir de modelos 3D. Para isso você pode usar os modelos criados pela empresa que faz o Kazoo, contando com os exemplos que vêm com o programa ou com os que se encontram no site deles. Existem alguns controles para render, iluminação e se você vai deixar alguma imagem de fundo ou não. Mas tudo é muito simples e o programa acaba servindo mais para crianças do que para algo mais sério, e além disso tem vários bugs. Aparentemente não serve pra muita coisa.

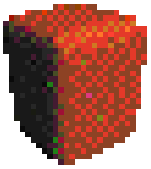
9 X Meshwork



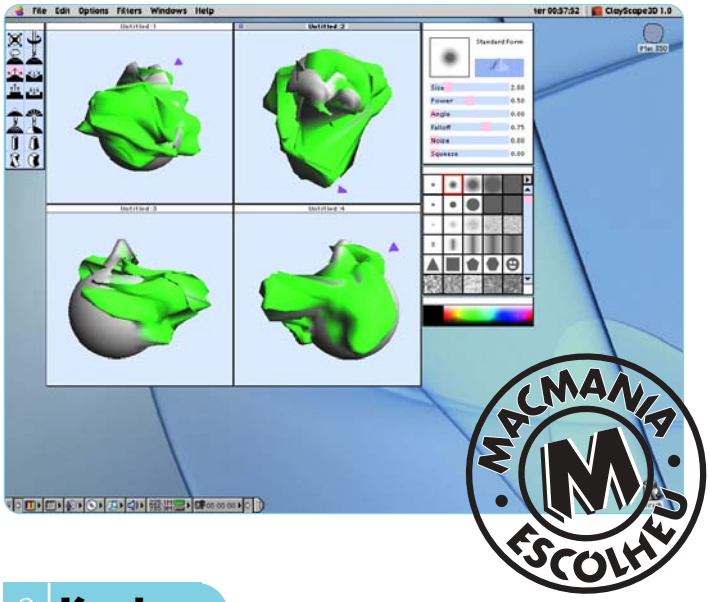
Programa básico de 3D para o OS X, que cria modelos e faz algumas renderações bem básicas. Ele é todo bem simples e com poucos comandos, mas pode ser de boa utilidade caso você precise de um programa 3D à mão. Ele deixa exportar para alguns programas para renderar em ambientes mais propícios e com mais opções. Apesar de simples, é bem adaptado para o X. É mais apropriado para iniciantes.



9 ClayScape3D

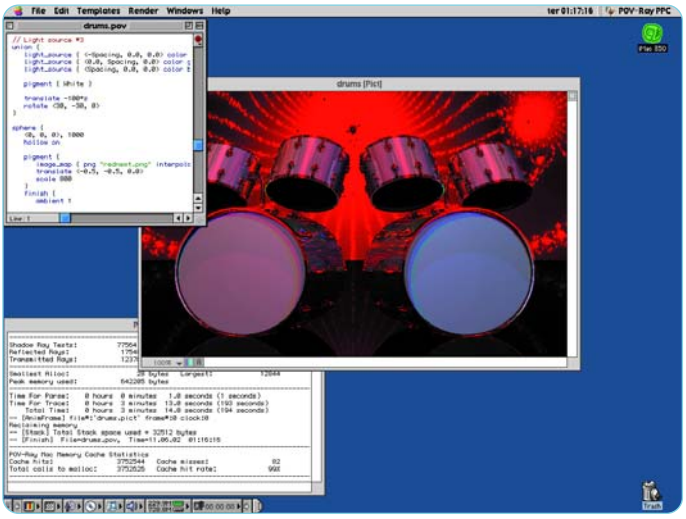


Divertidíssimo programa para modelar e esculpir formas pré-definidas ou importadas do formato DXF. O funcionamento tem um pouco de programas como KPT Goo e Bryce; ou seja, muito fácil de mexer e entender o que acontece. Tudo o que você precisa fazer é usar o mouse e ir esculpindo formas. Não deve ser levado muito a sério como programa "profissional", mas tem seu mérito por ajudar pessoas que não entendem necessariamente de modelagem 3D. Acompanha uma versão "para crianças", para fazer os pirralhos perderem horas na frente do computador como se estivessem brincando de massinha. Tudo pode ser exportado para os formatos DXF e 3DMF para ser usado por programas 3D ou outros que aceitem esses formatos. Tudo isso de graça. Indispensável.

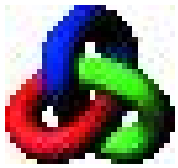


9 POV-Ray

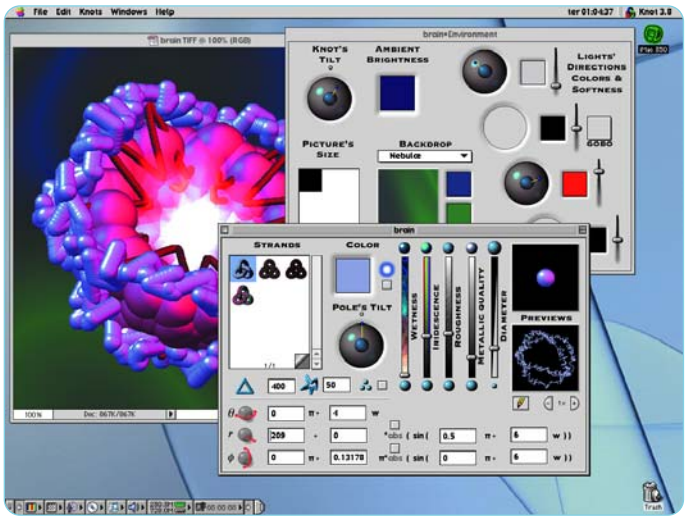
Programa para renderar arquivos de texto onde você descreve uma cena com uma linguagem própria do programa. Apesar de a linguagem ser algo diferente do que existe por aí (mas nem tanto estranha para quem sabe programar) ele disponibiliza bastante documentação e você pode utilizar vários templates que vêm junto para criar alguns ambientes. Certamente não é a maneira mais fácil de se criar uma imagem em 3D, mas por ser de graça merece o nosso comentário.



9 Knot



Programa para gerar nós em 3D usando de uma interface muito complicada e cheia de fórmulas que saíram direto dos seus mais horrendos pesadelos com provas de matemática. O Knot – depois que você entende algo do seu funcionamento – consegue gerar imagens no formato TIFF para serem utilizadas em outros programas. Com um pouco de sorte, você faz alguma imagem interessante. Tem um recurso para criar ícones com imagens de nós em 3D também.



Onde encontrar

Callisto	1 MB	http://members.aol.com/Callisto3D/CallistoDLpage.html
ClayScape3D	991 K	www.jarfish.com
KazooStudio	20,5 MB	www.kazoo3d.com
Knot	626 K	www.flamingpear.com/knot.html
Render-Boy	540 K	www.render-boy.com
Groboto	13,5 MB	http://groboto.com/index.htm
POV-Ray	6,2 MB	http://mac.povray.org/
Meshwork	554 K	http://codenautics.com/meshwork/index.html

3D foi uma das áreas que mais evoluiu no mundo da informática nos últimos tempos. É fácil de ver, por exemplo, que qualquer propaganda ou filminho bobo tem um ou outro efeito de computação gráfica. Isso se deve à facilidade de acesso que existe hoje a esse tipo de tecnologia. Se você se interessou por tudo isso, não perca mais tempo e saia baixando tudo quanto é programa 3D que encontrar pela frente. M

DOUGLAS FERNANDES douglasf@mac.com
Está apaixonado e com cara de bobo.