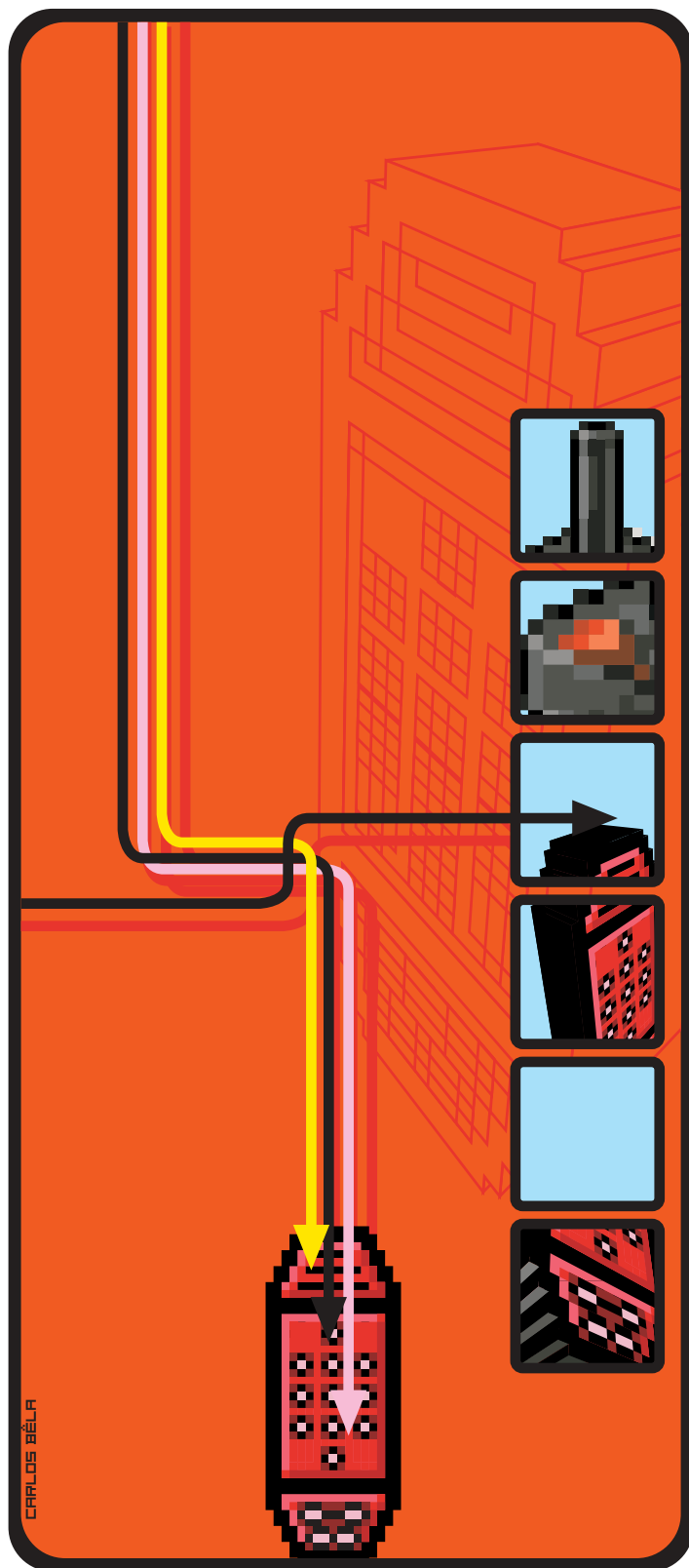




Games na Web

As demos dos jogos mais quentes do ano 2000



Todo mundo diz que uma boa demo é um convite ao macmaniaco gastador. Demo é uma versão do jogo reduzida – com apenas algumas fases, armas, ou tempo limitado de jogo. É sempre bom experimentar os jogos mais novos, nem que seja só para ficar com água na boca. Com a banda larga chegando, baixar uma demo de 20 ou 30 MB pela Rede virou uma tarefa possível. E têm saído uns games muito bons nos últimos tempos. Damos a ficha de alguns aqui. Agora só falta uma revenda caridosa resolver importar esses joguinhos para deleite da galera.

Heavy Metal FAKK 2

Jogo de ação/aventura em terceira pessoa, parecido com a série Tomb Raider e baseado no desenho animado. Tem aqueles quebra-cabeças bem conhecidos do gênero, além da porradaria tradicional. O game possui gráficos estupendos e uma história alucinante... para aqueles dispostos a esperar os infundáveis intervalos de “carregamento de fases” (chegam a 10 minutos!) em máquinas com pouca memória.



Tudo bem, o jogo é lindo, mas por que não deixaram a gente matar esse bichinho perobo de uma vez?



Parsec

Opá! Este aqui não é demo; é um jogo inteiro, e grátis! Mas ainda não está pronto. É um beta de um jogo que parece um “X-Wing ideal”. É um maravilhoso game de combate entre naves espaciais em rede. E promete ser totalmente gratuito. Desenvolvido por um grupo de programadores “do Bem”, em versões simultâneas para Linux, Windows e – lógico – DOS (huahuahua...)

Imagens estupendas, armas poderosas, usuários de DOS... Esse jogo não poderia ser melhor!



Descent 3

O clássico jogo de tiro 3D está consagrado por macmaniácos e pecevistas em sua mais nova encarnação; como piloto de uma nave, liberte bases coalhadas de robôs rebeldes (programados pela Microsoft...) e cumpra missões cabulosas. Como todo bom game de tiro, tem túneis, armas, inimigos e adrenalina. É um deleite para o jogador e um convite a um sério enjôo para quem estiver assistindo. Vale destacar que o mecanismo de carregar as fases dá uma lavada no do Quake 3 e do Unreal Tournament, que são insuportavelmente morosos.

No Descent 3 dá pra ver porque o jogo só é foda nos túneis, saia fora deles e o jogo fica incrivelmente fácil



X-Plane

Um bom simulador de voo é uma coisa que todo macmaniáco quer ver. X-Plane é tudo o que um simulador precisa ter. Com a Microsoft há anos sem fazer uma nova versão de seu Flight Simulator, esse jogo preenche a lacuna com gráficos arrasadores, um construtor de aviões e cenários. O único problema é que a simulação da demo dura só cinco minutos; depois disso, o joystick é desativado. Daí, é bom que seu avião esteja encaminhado com o piloto automático!

Gaste seus cinco minutos fazendo altos rasantes por aí



4x4 Evolution

Urru! Um jogo *offroad* do balaco, desenvolvido ao mesmo tempo para PC, Mac e Dreamcast (!). Mostra a emoção de uma bela corrida em pistas enlameadas e totalmente imprevisíveis. Saltos, pontes, barrancos e muitas pedras são a praxe nesse belo game.



Para os leigos: o sentido da vida é lama, corrida e aceleração 3D



Alpha Centauri

Continuação do Civilization, prossegue de onde o primeiro terminou: a colonização do planeta descoberto na estrela Alpha Centauri. O objetivo ainda é o mesmo: ser o maior governante por aquelas bandas. Os gráficos foram melhorados e um aperfeiçoamento na inteligência artificial do computador garante mais horas de diversão e treinamento antes de você tentar enfrentar seus "amigos" pela rede. A demo vai até 100 turnos e, daí, um abraço.

Em 100 turnos dá só para descolar essas unidades vagabundas e explorar os terrenos adjacentes. Nada de porrada



Shogo: Mobile Armor Division

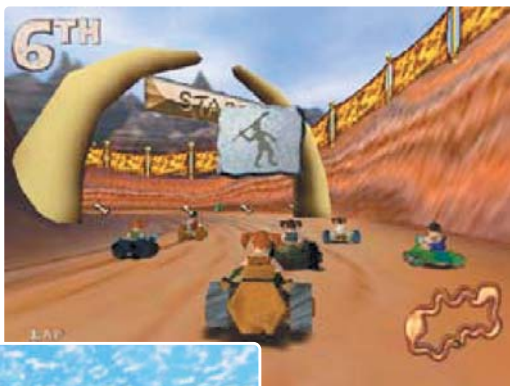
Jogo “nipônico” onde você ora anda a pé, ora “veste” um daqueles robôs japoneses à la Pato Fu. No enredo você é Sanjuro Makabe, um oficial de segurança na United Corporate Authority Security Force, que sai em busca de vingança pela família assassinada pelo grupo terrorista The Fallen, liderado por Gabriel. No demo você tem dois níveis solo e dois multiplayer.

Jogo de tiro, um artigo em explosão na plataforma Mac, sem trocadilho!



Cro-Mag

Dos mesmos criadores de Nanosaur e Bugdom, Cro-Mag Rally é o Mario Kart do Macintosh. É uma alucinada corrida de carros no melhor estilo Flintstones, com cenários e personagens poligonais, coloridos e engraçados. Apesar do visual bonitinho, o game não é moleza – nem no modo Easy. Além de chegar entre os três primeiros colocados, você precisa apañar oito pontas de flecha espalhadas pela pista. A demo traz as três primeiras pistas e tem um limite de jogo de 25 minutos; depois disso, pára de funcionar, deixando aquele gostinho de “quero mais”. Atenção: só roda em iMacs Revisão B em diante.



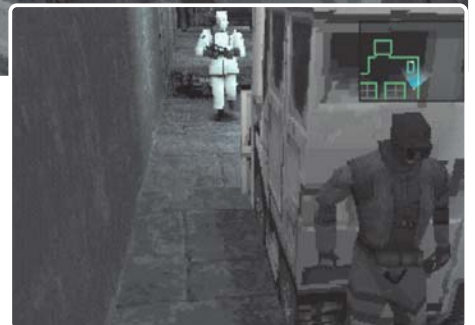
Mario Kart? Nem! Cro-Mag é o que diverte o macmaniaco

Virtual Game Station

O emulador feito para acabar com os traumas de qualquer macmaniaco que pensa em mudar de plataforma só para ter mais joguinhos à sua disposição. O VGS é a sua chance de jogar centenas de jogos de PlayStation no seu Mac. A demo roda a maioria dos jogos, “made in USA” e apenas no Mac OS em inglês; não permite salvar jogos, nem usar joysticks. A resolução de alguns jogos 3D fica bem “bagaceira” quando comparada com a obtida na TV. Só roda em Macs G3 para cima.



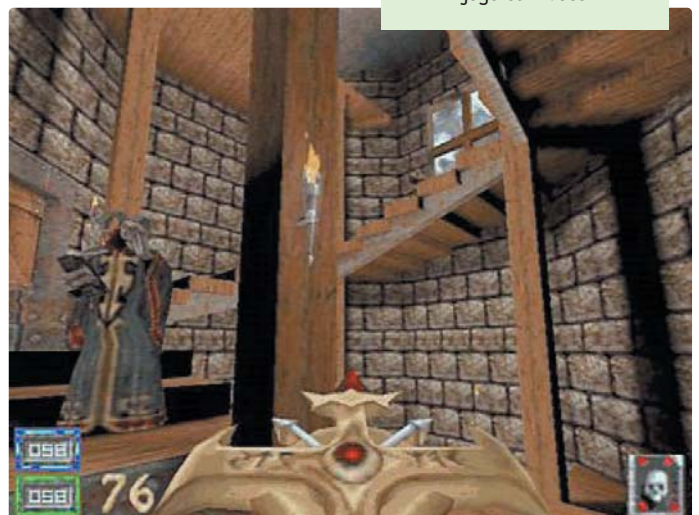
Tenha a manha de terminar Metal Gear Solid sem usar um memory card ou um joystick, e mostre-se o ás dos ases



Hexen II

Mais um jogo de tiro em primeira pessoa, Hexen II chega finalmente para o Mac, com uns dois anos de atraso; movido a OpenGL, o jogo segue aquela filosofia característica, mais do Quake I do que do Quake II, com enormes cenários e soldados estúpidos em cima de uma história chutada. O destaque mesmo fica por conta do jogo ser totalmente *opensource*, ou seja, todo o desenvolvimento da versão Mac é tocada pela a contribuição de programadores “amadores” da plataforma. Tanto que, para ter o jogo completo, você tem que comprar a versão de PC e então fazer o download do programa.

O jogo é meio velharia, mas vale como salvaguarda caso você seja um convertido do mundo PC e tenha o CD desse jogo com você



Deus Ex

Baseado no engine do Unreal, é uma interessante mistura de RPG, ação, aventura e tiro. O tema: lute contra uma conspiração inescrupulosa e salve o mundo. A história tem múltiplos caminhos, e suas ações realmente interferem no rumo dela! Se você gosta de um jogo mais lento ou mais rápido, tudo bem: as situações sempre podem ser resolvidas de um jeito diferente. É um sério candidato a game do ano!



Deus Ex é o jogo certo para aquele cara que diz que terminou o Unreal Tournament e não vê mais graça nenhuma nele

Esse jogo roda bem?

Os jogos citados rodam satisfatoriamente a partir das máquinas abaixo.

Alpha Centauri	iMac 233 Rev A. com 64MB
Descent 3	iMac 233 Rev A. com 64MB
X-Plane	iMac 233 Rev A. com 64MB
VGS	iMac 233 Rev A. com 32MB
Hexen II	iMac 233 Rev A. com 32MB
Parsec	iMac 233 Rev B. com 64MB
Shogo	iMac 233 Rev B. com 64MB
4x4 Evo	iMac 266 Rev C. com 64MB
Cro-Mag	iMac 266 Rev C. com 64MB
Deus Ex	iMac 266 Rev C. com 128MB
Fakk2	iMac 266 Rev C. com 128MB

* Os G3 em geral rodam os jogos perfeitamente, mas, máquinas antigas upgradeadas podem apresentar uns bugs malucos, além de não terem uma placa de vídeo muito potente. Uma Voodoo resolve isso, mas nem sempre fica perfeito, podem surgir até mais alguns bugs!

A oferta de jogos para Macintosh vem aumentando, mas o requisito de hardware para que eles sejam executados, também. A maior parte dos games até roda no iMac Bondi Blue (Revisões A e B), mas é extremamente prejudicada pela pouca memória de vídeo e fraca aceleração 3D desses modelos. A partir dos multicores e do G3 azul, esses jogos mostram a que vieram. Ah, a memória também é um fator crucial; games como FAKK2 rodam bem apenas a partir de 128 MB de RAM física. Pois é... a evolução dos jogos invariavelmente conduz à necessidade de evoluir o hardware, que acaba gerando games mais incríveis, que vão exigir mais hardware... **M**

BRUNO DOICHE

Gamer, entorta janelas com o poder da mente
Colaborou José Eduardo Azevedo

Onde encontrar

4x4 Evolution	35 MB	http://homepage.mac.com/tuncer/4x4_Evolution_Demo_L.bin
Alpha Centauri	17,5 MB	ftp://ftp.insidemacgames.com//demos/smacdemo.sit.bin
Cro-Mag	40 MB	ftp://ftp.macgamefiles.com/pangea/cmdemo103.bin
Descent 3	48,5 MB	ftp://ftp.macgamefiles.com/demos/descen3demo.v3.sit.bin
Deus Ex	135 MB	ftp://ftp.downloadpad.com/pub/mac/games/RPGadventure/DXDemo.sea.bin
FAKK 2	67,5 MB	ftp://ftp.download.com/pub/mac/games/action/FAKK2MacDemo.bin
Hexen II	13,1 MB	http://dl.fileplanet.com/dl/dl.asp?paroxysm/Hexen2Demo.bin
Parsec	69,3 MB	ftp://ftp.uni-kl.de/pub/linux/parsec/parsec_lan_deluxe_build0190.bin
Shogo	41,3 MB	ftp://ftp.macgamefiles.com/demos/ShogoDEMOInstallerV1.01.sit.bin
Virtual Game Station	1,9 MB	www.connectix.com/downloadcenter/cvgs_demo_form.thml
X-Plane	66 MB	ftp://ftp.prisionian.net//links/XMACFULL542.sit