

Museu virtual do Mac



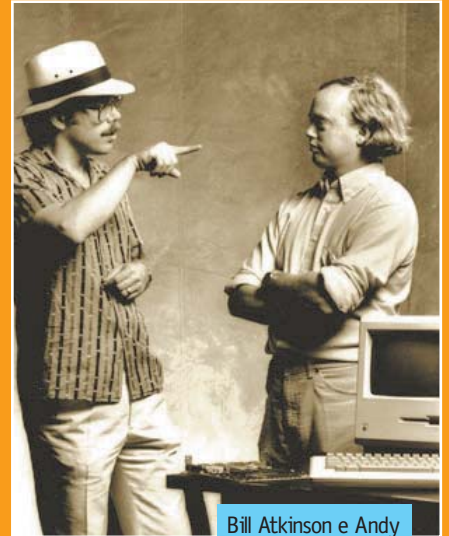
Comidas de um vídeo corporativo mostrando a fabricação dos primeiros Macs e dos Lisas

Protótipos de mouses *circa* 1981



Exposição na Internet mostra como o Macintosh foi criado

A **Universidade de Stanford** acabou de inaugurar um museu online que reúne documentos históricos relacionados à criação do Macintosh. A exibição ainda está em construção e cobrirá os primeiros estágios de desenvolvimento do Mac, com foco especial na contribuição de Jef Raskin, o inventor de fato do Macintosh. Está lá até o texto técnico em que ele descreve o projeto desde a concepção original em 1979. Foi escrito em 1981 como resposta a Steve Jobs, que o expeliu do projeto e assumiu o comando até também ser expulso da Apple, em 85. Também dá para ler preciosidades como os primeiros materiais de marketing do Mac, elaborados com abordagens e tons revolucionários pelo escritório Regis McKenna, o mesmo que bolou o famoso logo da maçã. Se você quiser saber o que dizia o primeiro press-release do Mac, o



Bill Atkinson e Andy Hertzfeld, dois dos "pais" do Mac

At last **THE MOUSE** is here...
em masse!

You've wanted it for your system. You've wanted for its availability. At last, THE MOUSE is here! The HAWKEYE 300X™ Mouse is now produced in large volumes for original equipment manufacturers and end users. It comes in colors to match your hardware. The MOUSE HOUSE has recently expanded production facilities in order to meet the huge demand for 300X Mice. The MOUSE HOUSE builds computer mice better than anyone in the business. For honest, our parent company, Honeywell Information Systems, has taken it all longer, developing and manufacturing thousands of mice for one customer alone since 1975.

This expertise is the reason the MOUSE HOUSE™ Mouse is superior to any other mouse made. Its construction of accuracy, speed, and ease of operation is impossible to match with other devices such as Touch Tablets, light pens, or track balls. At last, the mouse you want is here... an mouse! The new HAWKEYE 300X Mouse.

THE MOUSE HOUSE™
A DIVISION OF HONEYWELL INFORMATION SYSTEMS
INVENTORS OF THE ORIGINAL MOUSE TO AN EXCLUSIVE LICENSE SINCE 1975

Hardware colorido já tinha vez em 1980!

texto original também está lá. As táticas de evangelismo da empresa e a consolidação dos grupos de usuários também são lembrados. Outra área do museu mostra o desenvolvimento do mouse, desde a sua invenção nos anos 60 até seu refinamento pela Xerox e outras empresas nos anos 70 e o seu amadurecimento definitivo na Apple. O material usado para o site foi colhido na Coleção Apple da universidade, em documentos pessoais de Jef Raskin, esboços e rascunhos de designers, plantas originais, folhas de patentes registradas pela Apple, artigos escritos pelos engenheiros e designers e entrevistas com desenvolvedores e programadores envolvidos no projeto.

Universidade de Stanford:
<http://library.stanford.edu/mac>

"Certidão de nascimento" do Mac

[Home](#) | [Approach](#) | [Credits](#) | [Feedback](#)
[Archive: Primary Documents](#) | [Images](#) | [Interviews](#)
[Subjects: Counterculture](#) | [Early Mac](#) | [Mouse](#) | [Technical Writing](#) | [Marketing](#) | [User Groups](#)

First Macintosh Press Release

Source: Regis McKenna Public Relations, "Apple Introduces Macintosh Advanced Personal Computer," press release dated 24 January 1984. Location: M1007, Apple Computer Inc. Papers, Series 9, Box 1, Folder 11.

APPLE INTRODUCES MACINTOSH ADVANCED PERSONAL COMPUTER

CUPERTINO, Calif., January 24, 1984--Apple Computer today unveiled its much-anticipated Macintosh computer, a sophisticated, affordably priced personal computer designed for business people, professionals and students in a broad range of fields. Macintosh is available in all dealerships now. Based on the advanced, 32-bit architecture developed for Apple's Lisa computer, Macintosh combines extraordinary computing power with exceptional ease of use--in a unit that is smaller and lighter than most transportable computers. The suggested retail price for Macintosh is \$2,495, which during the introductory period also includes a word-processing program and graphics package.

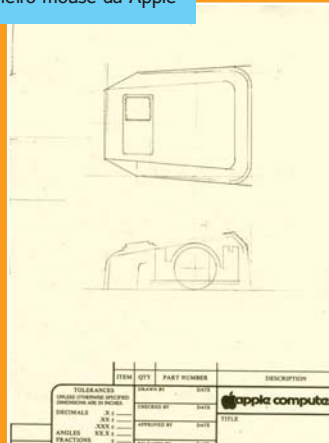
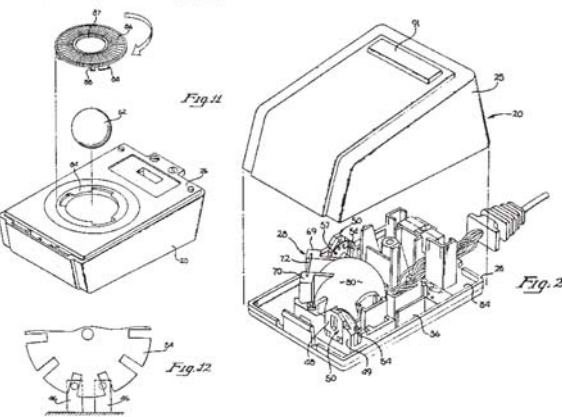
Macintosh, along with three powerful new Lisa 2 computers, forms the basis of the Apple 32 SuperMicro family of computers. All systems in the family run Macintosh software.

Like Apple's ground-breaking Lisa computer, Macintosh uses its built-in user-interface software and high-resolution display to simulate the actual desk-top working environment--complete with built-in notepads, file folders, a calculator and other office tools. Every Macintosh computer contains 64 kilobytes of read-only memory (ROM), built-in Lisa Technology and 128 kilobytes of random-access memory (RAM) that support these desk-top tools.

Users tell Macintosh what to do simply by moving a "mouse"--a small pointing device--to select among functions listed in menus and represented by pictorial symbols on the screen. Users are no longer forced to memorize the numerous and

Design final e esboço do primeiro mouse da Apple

U.S. Patent Aug. 7, 1984 4,464,652



HD de bolso

PocketDrive funciona tanto com USB quanto com FireWire



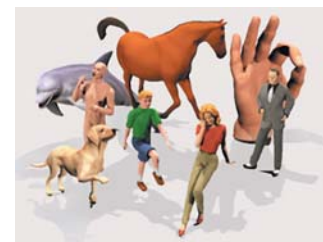
A LaCie lançou discos rígidos de bolso com interface USB e FireWire. A linha **PocketDrive** estará disponível em versões de 6, 18 e 32 GB, com dimensões de 7,6 x 12,7 cm e pesando menos de meio quilo.

Todas essas características reunidas oferecem grande versatilidade ao usuário que quer expandir as capacidades de computadores como o iMac, PowerBook e G3 azul, que trazem conectores USB, assim como as mais recentes máquinas da Apple, equipadas com portas FireWire.

A compatibilidade com os dois formatos é possível porque a o PocketDrive incorpora controladores FireWire de 400 Mbps e USB de 12 Mbps. Ao ser conectado a uma interface FireWire, o drive atinge performance de mais de 11 MB por segundo de transmissão de dados, o que é suficiente para capturar vídeo de câmeras digitais (e o equipamento é alimentado através da própria porta FireWire). Usando a porta USB, a velocidade cai para 750 KB por segundo e é necessário utilizar uma fonte de energia externa. Os drives da LaCie vão custar US\$ 399 (6 GB), US\$ 749 (18 GB) e US\$ 1.299 (32 GB), nos EUA.

LaCie: www.lacie.com

Poser ainda vive!



A **Curious Labs** vai lançar um upgrade do Poser, o aplicativo para desenho e animação de figuras em 3D que comprou no último saldão de software da MetaCreations. A versão 4.0.3 deverá chegar nas lojas em outubro. O anúncio foi feito durante a Siggraph, uma feira internacional de computação gráfica que aconteceu no final de julho em Nova Orleans (EUA). A Curious Labs tem em sua equipe membros que desenvolveram o software original quando ele ainda era um produto da MetaCreations. O Poser 4.0.3 irá custar US\$ 376,50, e os usuários registrados da versão anterior poderão fazer o upgrade para a nova.

Curious Labs:

www.curiouslabs.com

Faça uma família feliz no seu Mac

The Sims finalmente chega para Macintosh

A Aspyr Media, uma empresa especializada em portar (converter do PC) jogos para Macintosh, avisou que já está disponível The Sims, o game em que o usuário tem de cuidar de uma família virtual.

Criado pelo lendário Will Wright, responsável pelo famoso SimCity, The Sims foi lançado no início do ano para o PC e já vendeu algo em torno de um milhão de cópias desde então. No jogo você controla a vida de pessoas virtuais, escolhendo a casa, a decoração, o emprego e até a personalidade de cada um dos Sims (os cidadãos do jogo) e como eles se relacionam entre si.

É possível compartilhar suas experiências com outros jogadores pela Internet, colocando até fotos de cenas do game. Todas essas informações estão disponíveis no site oficial do The Sims.

O preço do jogo nos EUA é US\$ 49,99.

The Sims:

www.thesims.com



Agora, qualquer um pode brincar de Deus e ver como a vida humana é sem graça

Pegue todos no seu Mac

Macmaníacos fãs de Pokémon já podem se sentir felizes. A Mattel está lançando uma série de *e-cards* (cartões eletrônicos) dos personagens, chamados **PokeROMs**, que são compatíveis com a plataforma Mac. Os PokeROMs têm formato de CD-ROM e trazem um dos monstrinhos do seriado, com jogos de perguntas e respostas e lições educativas com questões de matemática e leitura, com cinco níveis de dificuldade.

O game pode ser jogado em grupos de até quatro pessoas. Há também o Santuário Pokémon, onde o usuário pode ver o bichinho em seu habitat natural. A primeira série traz os seguintes personagens: Bulbasaur, Charmander, Squirtle, Pikachu, Meowth, Psyduck, Polywhirl, Gengar, Eevee e Mewtwo.

O preço nos Estados Unidos de cada CD-ROM é de US\$ 7,99, e é preciso ter um Power Mac a partir do 8500/120, com Mac OS 8 ou superior instalado, 32 MB de RAM e 10 MB de HD livre. A Mattel espera lançar mais duas séries de cartões até o final do ano.

Updates do mês

Principais updates de agosto

iMovie 2.0

O programa de edição de vídeo não-profissional (mas que quebra um galhão) da Apple teve um upgrade que melhorou a edição de som – um pedido que foi feito pela grande maioria dos usuários que na versão anterior sentiu falta de um melhor controle do áudio.

Novos efeitos especiais também foram introduzidos, como câmera lenta, a possibilidade de passar o filme de trás para frente ou aplicar em um vídeo (ou parte dele) tons de sépia (aquele tom amarelado de fotos antigas). O download irá custar US\$ 49 (o da versão 1.0 era de graça).

www.apple.com/imovie

Rapster beta 10

O Rapster, o cliente para Napster criado no Brasil pela Overcaster, está assumindo cada vez mais funções de tocador de MP3 e não apenas para fazer o download de músicas. Tem playlists, opção para importar listas de programas como o SoundJam, e as músicas gravadas no computador aparecem listadas no player.

A janela de procura agora mostra também os resultados na mesma tela, e foi incluído o suporte para download através de firewall.

www.macnews.com.br/overcaster

Flash 5

O novo Flash 5 ainda está na fase beta, mas traz muitas mudanças, principalmente visuais. Toda a interface do aplicativo foi reformulada para acompanhar os outros produtos da Macromedia, como o FreeHand, e a integração entre os programas foi ampliada. Outras modificações são os atalhos de teclado personalizáveis e uma nova barra de ferramentas que dá acesso rápido a certos painéis de controle mais usados, como Info, Mixer e Object Actions.

www.macromedia.com/shockwave/download/alternates

De vez em quando, surgem na Internet notícias boas demais para serem verdade. A mais recente dá conta de um novo computador de uma empresa sueca chamada Xtrem, que teria um processador G4 de nada menos que 1,2 GHz. O *press-release* diz que esse computador, que mais parece um microfone gigante, teria uma placa-mãe da Apple e rodaria programas como o Photoshop três vezes mais rápido que um Pentium III de 1 GHz. As demais especificações também são delirantes: barramento de 150 MHz, placa de vídeo ATI, nVidia ou 3Dfx (não dá para saber se opcionais ou não), cinco drives internos e seis tipos diferentes de mídia externa. Porém, os fatos falam mais alto: não existe até o momento qualquer informação dos fabricantes dos chips G4 (IBM e Motorola) que indique a possibilidade de haver um processador dessa magnitude, sem falar que o uso de placas-mãe projetadas pela Apple é exclusivo dela. Para poder utilizá-las, a Xtrem teria que comprar Macs G4, desmontá-los, “envenená-los” e remontá-los – algo altamente discutível do ponto de vista jurídico, e que com certeza não

Conta outra!



Suecos anunciam um G4 de 1200 MHz. Mas quem acredita?

agradaria o seu afável CEO. Os textos e gráficos do site da Xtrem são, no mínimo, engraçados. Utilizando uma metáfora de carros de corrida, falam muito sem dizerem absolutamente nada sobre o produto. As comparações de desempenho entre os Macs atuais e o tal “Xtrem-Mac” seguem o mesmo estilo. E a “foto” do gabinete (*ao lado*) é pura computação gráfica.

A Xtrem diz, “por cima”, que desenvolveu um sistema de *overclocking* para acelerar a máquina, com uma unidade de refrigeração do chip e de outros componentes. Mas nunca se ouviu falar de um sistema desses que fosse capaz de quase triplicar o clock de um processador. O jeito é esperar o fim do ano, data que a Xtrem deu como prazo para o lançamento. Antes disso, ela promete algo não menos revolucionário: o Mac-Thrust, um aparelho de menos de US\$ 80 para acelerar velhos G3 e G4 (como a Apple não pensou nisso?). A última vez que uma armação causou tanta espécie pela ousadia foi há dois anos, quando uma empresa alemã anunciou um tal de “COS” – um sistema operacional para PowerPC que rodaria com o quádruplo do desempenho do Mac OS em 4 MB de memória, e ainda seria compatível com os programas para Mac. Pura cascata.

Xtrem: www.xtrem.com

Está chegando mais aventura por aí: o **Deus Ex**, da Eidos, a mesma empresa que criou a série de games da Lara Croft. É um RPG em 3D com gráficos detalhistas, que conta a história de um agente de elite antiterrorista chamado J.C. Denton. O agente precisa denunciar conspirações que ameaçam o que restou do mundo 50 anos no futuro (idéia velha, heim?). O 3D é baseado nas mesmas tecnologias do Unreal Tournament. Os jogadores têm controle total, podendo escolher entre ser um agente secreto infiltrado ou detonar tudo com armamento pesado e força bruta.

O jogo já está à venda nos EUA, por US\$ 49,95. Tanto a Eidos quanto a Aspyr Media (a distribuidora) estão confiantes no mercado de games para Mac. Segundo os diretores das duas empresas, Deus Ex será o primeiro de vários lançamentos.

Aspyr Media: www.aspyr.com

Mais um jogo chega rapidinho

Deus Ex sai para Mac logo depois da versão PC



Monstro e tiroteio nunca são demais

Feito em Mac

Escuta aqui



Você não odeia quando compra um CD de uma banda ou cantor e vê, animado, que tem uma faixa multimídia e, quando chega em casa, a primeira coisa que faz é botar o menino para rolar no Mac, mas aí descobre que o maldito só roda em PC? Os fãs do Biquini Cavado podem ter a certeza de que não terão de passar por essa experiência frustrante. O mais recente CD da banda, "Escuta Aqui", traz uma faixa interativa que não apenas roda no Mac, como foi toda confeccionada utilizando máquinas da Apple. Rodando o arquivo multimídia, o usuário pode ver todas as músicas do CD com as cifras (para quem quiser aprender tocá-las em algum instrumento). A cada cifra clicada, pode-se ouvir o arpejo do acorde e checar se ele casa com a gradezinha que aparece na tela; e um diapasão também foi incluído, para você afinar sua guitarra ou baixo. "Usamos idéias simples, mas que até então não havíamos visto em uma faixa interativa", diz o vocalista Bruno Gouveia.

Para quem curte um karaokê, o CD também inclui arquivos MIDI preparados pelo tecladista Miguel Flores. "Muitas pessoas que tocam na noite passaram a usar os nossos MIDIs, o que nos alegra bastante. Colocamos também arquivos .swa contendo trechos das demos das músicas. Assim, os fãs saberão como elas eram antes de serem gravadas. Em alguns casos, as mudanças são drásticas e curiosas", acrescenta Bruno.

Na estrada

Outra parte da faixa multimídia é a base de dados de todos os shows do Biquini Cavado desde 1985, de modo que o usuário pode saber os lugares por onde a banda passou (segundo Bruno, o único Estado que falta é o Piauí). É só clicar em algum ponto do mapa do Brasil para ver a lista de cidades e shows, ou no planisfério para saber os shows feitos fora do país. É possível pesquisar pelo nome de uma cidade ou mesmo por data.

Já a área Biquini.com.br convida o fã para conhecer outros trabalhos do

Biquini. Assim o usuário pode ouvir trechos de músicas de outros CDs e ver um *preview* da faixa interativa da incluída no disco anterior. Além disso, um filme QuickTime contendo comentários dos membros da banda dá ainda um toque pessoal sobre como cada música foi feita.

A banda incluiu, na faixa interativa, os dois clipes com músicas do CD anterior. "A resolução ficou em 160 x 120 por mera questão de espaço. Não havia como colocar maior que isso sem sacrificar outra parte interessante do multimídia. Ainda colocamos no CD um miniclipe que fizemos juntando as principais fotos tiradas pela nossa WebCam", diz Bruno, ressaltando que o Biquini Cavado foi o primeiro grupo brasileiro a transmitir a gravação de um disco via Internet.

Por fim, o Biquini Cavado ainda oferece no CD uma pastinha chamada Goodies, onde se encontra sons de alerta, imagens para o desktop, entrevistas em MP3, telas de startup e arquivos MIDI.

A Croqui Interativa (www.croqui.com.br) foi quem executou o trabalho de criação multimídia, e a Pós Imagem (www.posimagem.com.br) cuidou do

vídeo de abertura e de toda a produção visual. É claro: o pessoal da banda também pôs a mão na massa. Bruno Gouveia escreveu o roteiro e acompanhou a produção passo a passo, virando noites com a galera da Croqui para "debugar" tudo ("no Mac foi fácil, mas o PC deu um trabalho louco"). O software usado foi basicamente o Director 6.5, e os clipes foram digitalizados no Adobe Premiere. "Também usei o MooVer para fazer o filminho QuickTime do videoclipe WebCam. O Ricardo Dias fez os ícones (aliás, ficamos devendo esse crédito a ele); e, na janela de abertura, os folders que for-

mam o Escuta Aqui foram feitos com Iconizer. E, claro, muito Photoshop para as imagens", conta Bruno.

Para completar este CD macmaníaco, toda a gravação e mixagem do álbum foi feita no estúdio Gorilamix, por um Power Mac 9600/300 equipado com Pro Tools.

É esse o de espírito que a gente gosta!

Site do Biquini Cavado: www.biquini.com.br



O menor HD do mundo

A IBM está lançando um novo HD, chamado **Microdrive**, que a empresa diz ser o menor do mundo, com capacidades de 512 MB e 1 GB. O disco tem cinco milímetros de espessura e é menor que uma caixa de fósforo; o mecanismo do drive tem apenas 2,5 centímetros de diâmetro. Pesa menos de 30 gramas.

Competidor direto da memória Flash, o Microdrive é dirigido para quem precisa de alta capacidade de armazenamento e equipamento portátil, mas pode ser usado em computadores de mesa e laptops, incluindo Macs. Ele

vem com um adaptador PCMCIA (PC Card) para ser usado com os portáteis. A taxa de transferência é de 4,2 Mbps.

Embora a memória Flash esteja presente na maioria das câmeras digitais, a IBM diz que muitas empresas, incluindo Kodak, Fuji e Nikon, já estão construindo equipamentos de fotografia compatíveis com o Microdrive. Os preços nos EUA são US\$ 399 (512 MB) e US\$ 499 (1 GB).

IBM: www.ibm.com



Concorrente da memória Flash armazena até 1 GB

Mais um browser para Mac

Prepare-se para mais um combatente na guerra dos browsers para Macintosh. Já está terminando o desenvolvimento de três versões do navegador **Opera** para a plataforma Mac. O programa atualmente já tem uma versão comercial para Windows, betas públicos para BeOS e EPOC (o OS dos micros de mão Psion) e alfa para Linux.

Em fase alfa está a versão para Power Macs com Mac OS 8.1 a 9. Uma versão para computadores anteriores ao PowerPC (conhecidos como 68K) está na fase de testes. Outra versão, compatível com o Mac OS X, está nos planos. O lançamento comercial deverá ser no fim do ano.

Os desenvolvedores garantem que o Opera será uma boa alternativa (ainda que paga) em relação a outros navegadores, como o Netscape Navigator e o Internet Explorer, pois ele está sendo construído diretamente para o Mac, com um visual adequado à plataforma, usando pouca memória, e ainda proporcionan-



do rapidez e segurança (com encriptação de 128 bits). São características similares à do iCab, browser alemão que conquistou grande sucesso como freeware e agora está entrando na fase comercial.

Opera: www.opera.com

Opera terá três versões para a nossa plataforma

Animando seu Mac

A **Discreet** é uma empresa canadense especializada em softwares de animação e efeitos especiais que foi adquirida no ano passado pela Autodesk. Durante a feira Planet Autodesk, uma exposição de CAD, ela fez oficialmente sua primeira apresentação no Brasil. E logo de cara trouxe um novo programa na bagagem, o Combustion, que vai substituir outros dois programas da empresa – o Paint e o Effects – que fazem composição e pintura em vídeo digital. Para Griselda Guerra-Sergent, gerente da empresa para a América Latina, o Brasil é um excelente mercado para os produtos da Discreet. “A feira foi muito boa

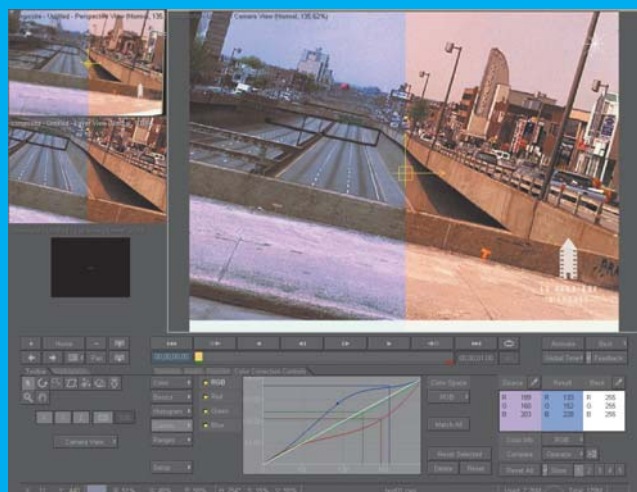
Discreet chega ao Brasil e traz programas de efeitos visuais mais acessíveis

para nós”, afirmou. “Estamos diversificando nossa área de atuação. Nossos programas estão sendo usados até na área forense, para a reconstituição de acidentes, e na corporativa, com vídeos de treinamento de funcionários. Queremos fazer isso também aqui no Brasil.” A Discreet tem parceiros de peso no exterior, como a Lucasfilm, e seus programas foram usados em vários filmes de sucesso, como “Titanic” e “Matrix”.

Na plataforma Mac, a grande novidade é o Combustion, que promete trazer as principais ferramentas de programas profissionais, como o Flint, o Flame e o Inferno, a custos mais acessíveis. “Não é qualquer um que pode gastar mais de US\$ 100 mil em programas de efeitos especiais. O Combustion vem atender justamente esse pessoal”, explicou Griselda. No Brasil, os produtos da Discreet são distribuídos com exclusividade pela Officer. O lançamento do Combustion está sendo feito simultaneamente nos EUA e no Brasil.

Officer: 11-5014-2000

Combustion está chegando para Mac



Office 2001 para Mac

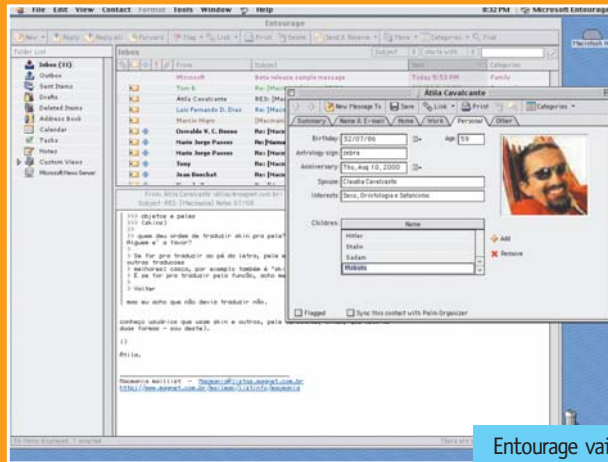
já tem data marcada para sair

A Microsoft anunciou que o lançamento da nova versão do seu pacote de aplicativos para Mac, o **Office 2001**, será um outubro.

Pelo que diz o site da empresa, a nova interface estará muito mais parecida com o jeito moderno dos Macs mais recentes (algo que já começou a ser implementado, no Internet Explorer 5).

Botões, ícones e caixas de diálogo foram completamente redesenhados.

Mas aparência não é tudo. O Office 2001 terá funções exclusivas para o Macintosh, como: mover imagens do *clip art* do programa diretamente para o arquivo via arraste-e-solte; salvar apresentações do PowerPoint como filmes QuickTime; uma área de transferência para armazenar vários itens ao mesmo tempo; e o "Minha Identidade", um feature que usa a função de múltiplos usuários do Mac OS 9 para personalizar o Office para quem estiver usando o computador no momento.



Entourage vai ser uma mistura de Outlook com organizador pessoal

Outra inovação fica por conta da maior compatibilidade entre os Offices para Mac e Windows, além de compatibilidade com outros programas comuns na plataforma Mac, como o FileMaker e o AppleWorks (apenas a versão 5.0). Com o Office 2001, não será preciso se preocupar em colocar a famosa extensão de três caracteres (.doc, .xls ou .ppt) no final do nome do arquivo. Isso será automático.

Um quarto membro da família Office, o Entourage 2001, será uma mistura de programa de email integrado com gerenciador de informações pessoais, incluindo agenda e calendário, tornando dispensável o Outlook.

Uma pesquisa realizada pela empresa mostra que o processo de atualização muitas vezes não é rápido, podendo levar até dois anos para ser completamente efetivado. Assim, quem tem uma versão mais nova do Office poderá continuar enviando os arquivos para quem ainda não se atualizou, sem problemas. Quanto às funções novas que não são exclusivas e não apare-

cem nas versões anteriores, os técnicos da Microsoft afirmaram que basta desligá-las para evitar qualquer problema de incompatibilidade.

Enfim: com tudo isso de bom, nem parece que é produto deles!

Microsoft:

www.microsoft.com/mac/products/office/2001/preview

Bahia ganha sua primeira AppleStore

No dia 11 de agosto foi inaugurada em Salvador a **MacBahia**, primeira loja de produtos Apple no Estado. Além de vender Macs e periféricos, também possui um centro de treinamento para os macmaniácos baianos. "A MacBahia vem há mais de um ano investindo no mercado Apple no Nordeste", diz Hernan Gustavo Voyzuk, diretor técnico da empresa. Cadastrada como revenda e assistência técnica autorizada, a loja recrutou na própria região vários especialistas nas áreas de edição de vídeo, música, editoração gráfica e educação. "A MacBahia é a primeira AppleStore de todo o Nordeste", afirma Gustavo. No Centro de Treinamento são ministrados cursos dos programas mais usados no Mac, como Photoshop, Illustrator, Flash e Dreamweaver, e também um curso básico para iniciantes no sistema operacional do Mac. O endereço da MacBahia é Avenida Tancredo Neves, 2421, Edifício Empresarial Redenção, Loja 1. O telefone é 71-342-6114.

Novos jogos para novos tempos

O mundo realmente precisa de mais uma versão de "Descent"? Sim!



A Ambrosia Software, empresa que produz jogos shareware exclusivamente para Mac, está se preparando para lançar dois novos produtos até o final deste ano, além de uma sequência para Mars Rising, que já está no forno. O primeiro jogo é **Ragnarok**, do mesmo criador de Ferazel's Wand – um jogo em 3D do tipo "off-road com luta" que terá um ambiente de ficção científica. O outro é **Pop Pop**, que já foi apresentado aos macmaniácos na Macworld Expo de Nova York – um jogo simples e conhecido, porém com gráficos mais realistas e um modo multiplayer.

A sequência de Mars Rising se chama provisoriamente **Deimos Rising**

e será um jogo 2D, como seu predecessor. A Ambrosia espera que antes do Natal todos os novos produtos já estejam chegando nas prateleiras.

Ambrosia: www.ambrosiasw.com

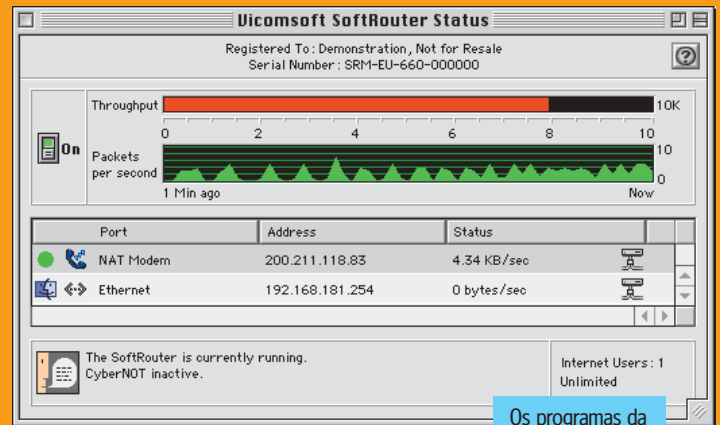


O mundo realmente precisa de mais uma versão de "Breakout"? Sim!

Vicomsoft comprada

A **Vicomsoft**, conhecida dos macmaníacos como a criadora dos programas SurfDoubler, SoftRouter e Internet Gateway, foi comprada pela **BVRP Software Group**. Com isso, a empresa francesa de desenvolvimento de aplicativos para comunicação pretende ampliar sua presença nos EUA na área de Internet. As duas empresas não revelaram detalhes da transação,

Empresa que criou o SurfDoubler funde-se a grupo francês



Os programas da Vicomsoft têm a mesma interface

nem quando ela será efetivada, mas diretores de ambas garantiram que continuarão a desenvolver produtos para Mac. A Vicomsoft faz programas para gerenciamento e controle de acesso à Internet. O trio SurfDoubler/SoftRouter/Internet Gateway, que compartilha uma conexão à Net entre vários Macs, é popular no Mac e no PC. (Na nossa edição anterior, publicamos um tutorial que ensina a usar o SurfDoubler.)

Antes da fusão, a BRVP estava concentrada apenas no mercado PC, onde atua desde 1984 na Europa e agora nos EUA. Recentemente, a empresa francesa também adquiriu outras duas companhias que atuam na plataforma Wintel: a Seattle Lab, que desenvolve programas para Internet como o Millennium Office, um escritório virtual, e a Kommunikate, uma companhia inglesa com programas para fax em rede, entre outros.

BVRP: www.bvrp.com

Vicomsoft: www.vicomsoft.com

o email do Office

A unidade Mac da Microsoft batizou oficialmente o novo gerenciador de informações pessoais e cliente de e-mail que virá junto com o Office 2001 para Mac. O nome escolhido foi **Entourage 2001** (*entourage* significa séquito, comitiva). O programa foi criado, segundo a Microsoft, para facilitar a comunicação e o controle de informações pessoais do usuário. O módulo de correio eletrônico virá com um editor de textos parecido com o Word (até os mesmos atalhos de teclado) e o dicionário Encarta World (em inglês). Um catálogo de endereços permitirá a organização dos contatos por meio de categorias, incluindo um modo de visualização chamado Summary (resumo) para verificar as informações relacionadas a cada um dos contatos. Como esse catálogo estará disponível para ser usado com qualquer aplicativo do Office, as pessoas poderão fazer, por exemplo, uma mala-direta no Word usando as informações armazenadas. O Entourage terá um calendário e uma lista de tarefas e compromissos, que poderão ser organizados com códigos de cores.

O Office 2001 para Mac deverá estar disponível no segundo semestre. A versão para o Mac OS X ainda não tem data de lançamento definida.

Microsoft: www.microsoft.com/macoffice

Gerenciador de informações pessoais se chamará "Entourage 2001"

StarOffice para Mac vem aí

O pacote gratuito de aplicativos para escritório da Sun, o **StarOffice**, deve ter sua versão para Mac até o final do ano. A empresa não fez qualquer anúncio oficial, mas está contratando programadores para Mac.

O StarOffice, atualmente com versões para Windows, Linux, Solaris e OS/2, é um conjunto de programas similar ao Office da Microsoft, com algumas vantagens: além dos clássicos módulos para texto, planilhas, apresentação, organizador pessoal e banco de dados, também inclui softwares para desenho vetorial com ilustrações em 3D, um programa de e-mail e um cliente para listas de discussão, além do fato de ser grátis.

A Sun não soltou qualquer informação oficial sobre o StarOffice para Mac. Porém, um anúncio de emprego no site da empresa deu uma dica que o desenvolvimento da nova versão está caminhando. A Sun está contratando "um programador de C/C++ que tenha experiência na plataforma Mac para trabalhar numa equipe que está portando vários programas para Mac OS". Apesar de o anúncio não falar explicitamente no StarOffice, existem poucas chances de que o desenvolvimento seja para qualquer outro produto da Sun. Um porta-voz da empresa não quis comentar sobre o anúncio, mas disse que existe a possibilidade de a versão para Mac do StarOffice estar pronta até o final do ano.

Sun não anuncia nada oficialmente, mas está contratando programadores com "experiência em Macintosh"