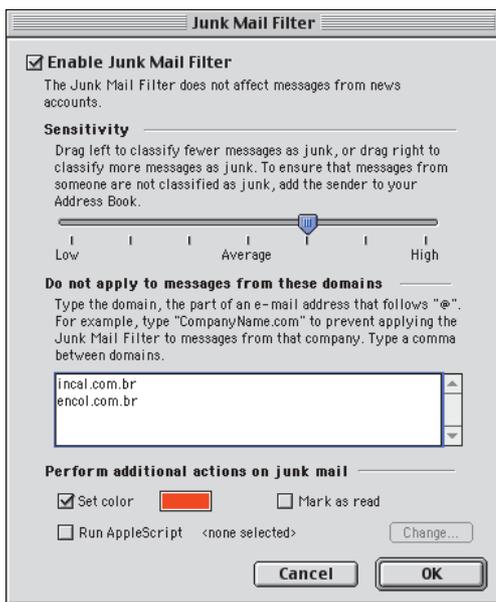




## Isole o spam



O Outlook Express 5.0, da Microsoft, inclui o recurso Junk Mail, que marca em cinza desbotado as mensagens suspeitas de serem spam. Infelizmente, esses itens suspeitos vão continuar na sua caixa de entrada (Inbox). Porém, se preferir mover para alguma pasta automaticamente, basta criar um filtro (Rule) que checa o cabeçalho (*header*) de todos os emails que chegam. Eis como fazer:



- 1 Selecione Tools ► Rules.
  - 2 Clique em New para criar um novo filtro.
  - 3 Abaixo de If, selecione "is junk mail" no primeiro menu.
  - 4 Logo abaixo, no segundo menu, escolha "Move message". Em seguida, surgirá um novo menu. Selecione a opção "Choose folder"; e, na janela de diálogo resultante, escolha a pasta de destino ou então clique no botão New para criar uma nova pasta e dê um nome do tipo "Coisas suspeitas". Clique OK.
  - 5 Nomeie o filtro e salve-o.
- Feito isso, sempre que alguma mensagem tiver cheiro de spam, o Outlook vai isolar a mensagem para não atolar sua caixa de entrada. É claro: pode-se predeterminar que o filtro já coloque a mensagem na pasta Deleted Item, mas aí você se arrisca a perder um email importante.

## Easter egg do Illustrator



Quando você abre um arquivo do Illustrator, no canto inferior esquerdo aparece a porcentagem de zoom de visualização e um menu com diversas funções:

- Current Tool:** informa que ferramenta está selecionada.
  - Date and Time:** dia e hora.
  - Free Memory:** memória livre.
  - Number of Undos:** número de ádus (hehe).
- Agora, se você aperta ali com **Option**, vêm várias coisas interessantes...
- Shopping Days'til Christmas:** quantos dias úteis faltam até o Natal chegar.
  - Fulano's Home Number:** aparece o telefone da casa de alguém. Não me pergunte quem.
  - Eyes:** aparecem olhinhos que perseguem o mouse.

- Moon Phase:** fase da Lua.
- Mouse Clicks:** conta o número de cliques do mouse.
- National Debt (U.S.):** a dívida interna norte-americana. Muito bom... o número não para de crescer.
- Random Number:** número randômico. Esse é bom para jogar na loteria.



Menu secreto traz uma série de inutilidades bacanas

## Bugdom, para que te quero?

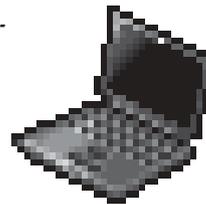


- Aqui vão alguns atalhos de teclado (quer dizer, trapações) para quem está empacado no Bugdom:
- ⌘(F1) – Ganha a fase
  - ⌘(F2) – Ganha o jogo
  - ⌘(F3) – Enche a energia
  - ⌘(F4) – Enche a energia na forma de bola
  - ⌘(F5) – Ganha itens

- ⌘(F6) – Fica invencível aos gases, lava, etc.
  - ⌘(F8) – Regula o frame rate
  - ⌘(F9) – mostra os elementos em "arames"
- E aqui vai uma dica: quando estiver no menu principal, segure o ⌘ e duplo-clique em Start Game. Em seguida, surgirá uma janela com todas as fases. Aí é só escolher qual você quer, e a festa começa!

Bruno T. De Renzo zebruno@hiway.com.br

## Descanso perturbado



Existem três fatores que, quando usados indevidamente, podem embananar seu PowerBook (FireWire): um monitor externo, um periférico USB e o modo Sleep. Explicamos porque: se seu PowerBook está desligado com a tampa fechada e você conecta um periférico USB, ele liga automaticamente. Dessa forma, por causa da tampa fechada, você só poderá usar o monitor externo, pois o inter-

no não será ativado. Na próxima vez que abrir o PowerBook, o visor externo funcionará, enquanto o interno permanecerá escuro. Essa pode ser uma boa se sua intenção é espelhar o display interno, mas se a idéia era ter duas imagens de monitor, aí o bicho pega. Se você quer que isso funcione direitinho, primeiro conecte o monitor externo, abra seu PowerBook e aí sim, ligue os periféricos USB.