FLÁVIA D'ANGELO

# E aí pequeno, vai encarar?

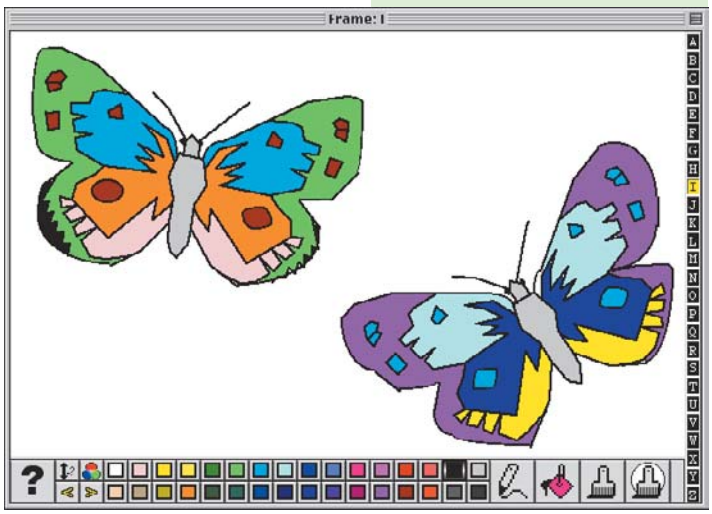
## Libere sua máquina para futuros macmaníacos...

Quem disse que criança não pode mexer em computador? Já foi o tempo em que computadores eram monstros intocáveis da tecnologia. Hoje as crianças costumam saber mais sobre o assunto do que muitos adultos por aí. Então, por que impedi-las de entrar no cybermundo? Fuçando e pesquisando sobre sharewares para os pequenos grandes gênios que têm o privilégio de usar um Mac, encontramos alguns programinhas e games bem legais, que foram desenvolvidos exclusivamente para eles. Leia esta matéria junto com a molecada, depois baixe os programas e finalmente curta aquele descanso merecido enquanto eles passam horas na frente do monitor.

### Etchelon Macdoodle

O Macdoodle é a versão digital daqueles livrinhos de colorir. É recomendado para crianças de 3 a 12 anos, tem 26 telas para pintar e quatro opções de ferramentas, como "lápis de cor" e "pincéis". Para evitar a monotonia, o programa apresenta 10 níveis de dificuldade, totalizando 260 figuras, e, no momento em que outro desenho é escolhido, a tela muda, como em um show de slides. Se você é daqueles que se preocupa ao liberar sua preciosa máquina para a criançada, relaxe... O "Protection Windows" é um recurso do programa que esconde o resto do desktop e impede que o pirralho clique no Finder e resolva brincar de arrastar programas do papai para o lixo. O programa é disponível só para Macintosh e funciona direitinho, mesmo que você não pague os US$ 5 da licença de uso. Mas você não é nenhum mão-de-vaca, certo?

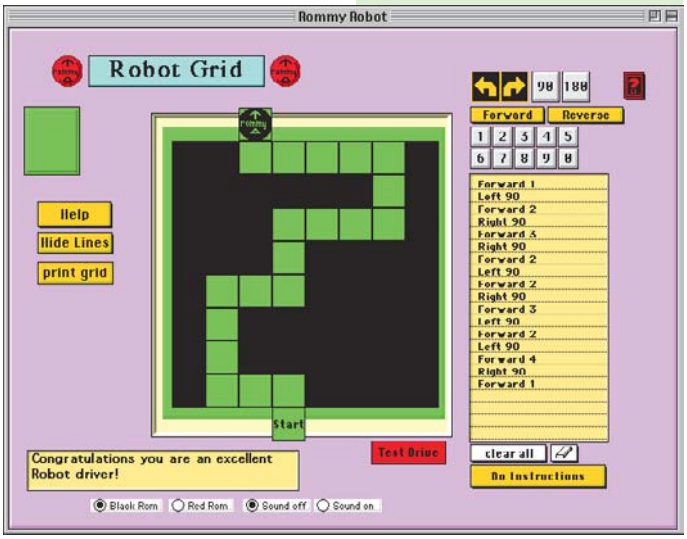
Depois de coloridas, as telas mudam como slides



## Rommy Robot 2.2

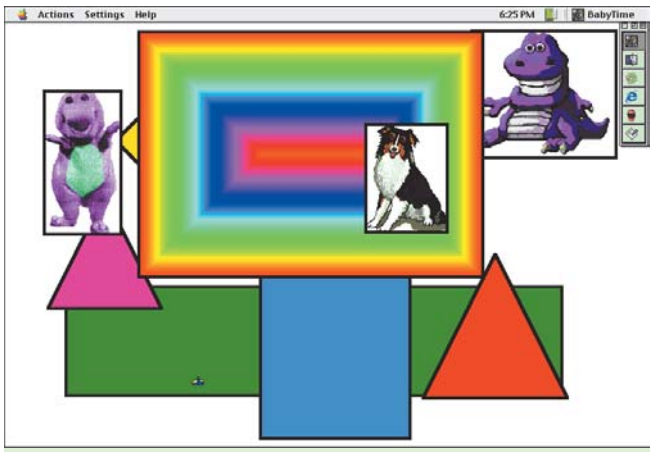
Programa cabeça com telas que simulam um sistema como aqueles planos cartesianos que aprendíamos no colégio. Fazendo gráficos, labirintos e ditando instruções para guiar o robô, estimulará seu pimpolho a treinar suas aptidões, desenvolvendo movimentos e posições da matemática primária. O jogo tem quatro níveis de dificuldade. No primeiro nível, os labirintos e as coordenadas são bem simples; no segundo, os labirintos podem ficar mais complicados e as coordenadas também, podendo ter giros de até 270 graus. Os dois últimos são bem difíceis e requerem um pouco de prática para serem dominados. Sem pagar a licença (US$ 12), um jogo salvo pode ser aberto somente quatro vezes.

O robô segue sempre suas instruções e os gráficos são babas




## Baby Time 1.1

Que tal deixar o seu Mac à disposição de seu adorável baby? Você sabe que quanto mais rápido ele se familiarizar com a sua maquininha, mais esperto ele vai ficar, além de tomar gosto pela coisa. Esse shareware é superinteressante, pois foi desenvolvido justamente para que o seu bebê se sinta totalmente à vontade quando estiver "digitando". Ele pode teclar e esmurrar o teclado, que, a cada toque (ou murro) sons e objetos aparecerão na tela. Desenvolvido especialmente para crianças de até três anos, esse joguinho tem várias opções de velocidades, cores e sons. Além de esconder o resto do desktop e o menu, também permite que você coloque sons, figuras e cores de sua preferência. Ele é de graça para testar e, se você quiser licenciar, custará US$ 5.




A cada toque no teclado, aparece um desenhinho junto com um som

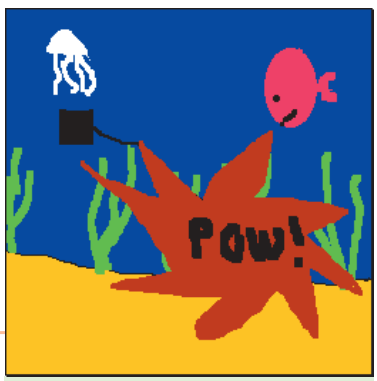
## Kids Animator Maker 1.1.1

É de pequenino que se faz o Walt Disney. Seu pimpolho poderá desenvolver o talento artístico, criando animações de forma divertida. A fórmula é bem simples: a partir do primeiro desenho, que é feito com o mouse, a criança vai criando os movimentos nos próximos quadros (conhecidos também como frames), colando os anteriores e mudando os movimentos. Depois, é só clicar no ícone de animação, que o desenho cria vida. Os ícones são de fácil interpretação e, para os novatos não "boiarem", um exemplo de animação pode ser mostrado. Combina facilidade e rapidez, para que os pequenos desde cedo coloquem suas idéias em ação. Além disso, é uma boa maneira deles conhecerem os princípios da animação.

Este programa de animação foi desenvolvido especialmente para crianças de até 12 anos; tem versões em inglês, francês e alemão e já está sendo usado em muitas escolas em todo o mundo. Porém, enquanto a licença deste shareware não for paga, os trabalhos podem ser salvos, porém mostrarão um enorme "X" vermelho sobre as animações.

## Onde encontrar

| | | |
|---|---|---|
| Baby Time 1.1 | 256 K | http://kidsdomain.com/down/mac/babytime.html |
| Crazy Car 1.2 | 177 K | ftp://ftp.riken.go.jp/pub/mac/info-mac/game/arc/crazy-car-1.2.hqx |
| Etchelon Macdoodle | 255 K | http://website.lineone.net/~andy.pritchard/Mdoo.html |
| KK Games 1.06 | 814 K | http://hyperarchive.lcs.mit.edu/HyperArchive/Archive/game/kkgames |
| Kids Animator Maker 1.1.1 | 511 K | http://vse-online.com/kids-animation-maker/index.html |
| MacEmatics Light 1.01 | 459 K | www.io124.com/nwcs/software/maclight.html |
| Mr. Cat's Quest 3.2 | 1560 K | http://terra-br.mac.tucows.com/blueberry/adnload/dlmrcatmac.html |
| Rommy Robot 2.2 | 1800 K | http://members.aol.com/weefishes/rommyfacts.html |
| Snavelly 1.0.5 | 1300 K | www.ironsoftware.com/downloads/Snavely.hqx |
| Type & Speak 0.55 | 1306 K | www.flash.net/~timbolo/MacSharware/index.html |

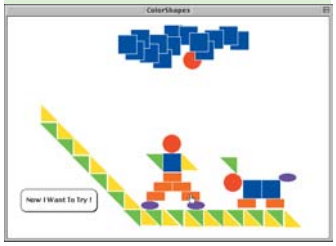



Com uma boa dose de criatividade, seu filho pode criar um desenho animado

## KK Games 1.06

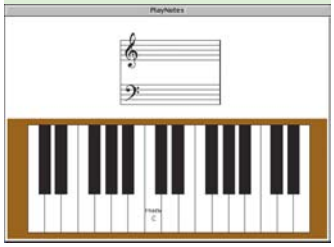
Freeware destinado à alfabetização com alguns diferenciais não muito atrativos, porém interessantes. O KK Games 1.06 é composto de cinco jogos: WordSpell, Mosaic Patterns, Color Shapes, Five In a Row e Play Notes. O primeiro é uma espécie de "forca", onde a criança guia as letras para o espaço em branco que simboliza a palavra. Depois de pronta, o computador pronuncia a palavra, lógico, se ela fizer sentido (é claro que está tudo em inglês, mas pode ser uma boa no aprendizado da língua).
O Mosaic Patterns é um joguinho de desenhos em formas de mosaicos, com 256 cores disponíveis. O Color Shapes tem uma palete com objetos geométricos, como círculos e retângulos, e com eles é possível criar figuras bem legais. Five In a Row treina a prática de somar e diminuir com um jogo de dados, e Play Notes é um teclado virtual de piano. Esse piano obedece ao seu mouse e tem várias opções de timbres. É possível, por exemplo, tocar com um som mais grave ou como um coral.

Criar mosaicos é como montar Legos: sempre fica legal



Inspirado nas palavras cruzadas, este jogo ajuda a criança a conhecer o alfabeto e as palavras

De repente, seu pequenino vira um Mozart da vida!



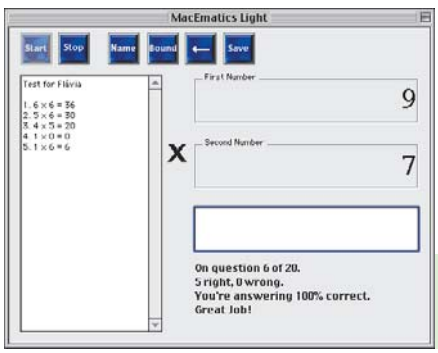

## Mr. Cat's Quest 3.2

Mr. Cat chega cansado em casa depois de um dia sacrificante no trabalho e encontra um bilhete em sua porta, alertando-o sobre o sequestro de sua mulher e dizendo que, para recuperá-la, ele precisa ir até as Cavernas Perdidas.
E aí, você se habilita?
Destinado a pré-adolescentes, o jogo tem 42 fases. Mr. Cat tem que recuperar sua mulher a qualquer custo, derrotando os obstáculos que aparecem em formas de inimigos (fantasmas e criaturas esquisitíssimas que vão tentar impedir que você chegue ao final de cada fase). Para vencê-los, é necessário jogar objetos neles. É possível salvar o jogo a qualquer momento, interromper a ação e depois continuar a partir do ponto em que parou. O shareware só vai até a décima caverna. Registrando o jogo (US$ 10), surgem novos níveis e ainda é possível contar com uma "ajudinha" para chegar até o final de cada fase.

Telas coloridas farão com que a criança queira passar por todas as fases

## MacEmatics Light 1.01

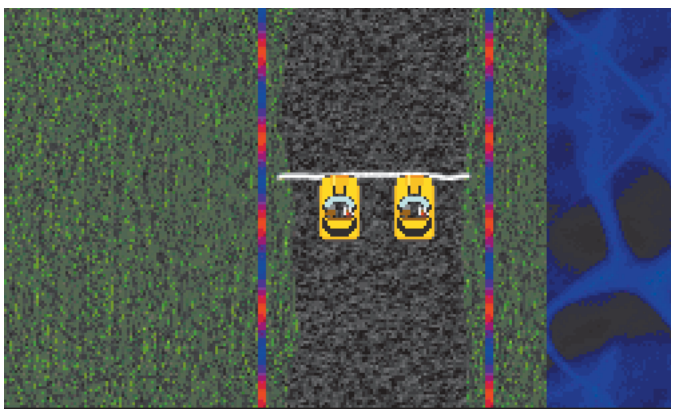
Com certeza você se lembra muito bem de quando seu pai lhe tomava tabuada, não é? Pois agora não é mais necessário que você perca seu tempo inventando mil formas de fazer seu filho memorizá-la. Esse shareware é um companheiro para ajudar no aprendizado da aritmética. Ele tem uma forma divertida de apresentar as quatro operações. Em questões de testes, a criança tem que colocar o resultado da conta e, dependendo de seu desempenho, ouvirá sons de aplausos ou vaias. Você pode também aumentar ou diminuir o nível de dificuldade e escolher com quantos algarismos trabalhar.



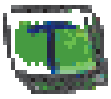

As operações matemáticas ficaram muito mais divertidas

## Crazy Car 1.2

Shareware de corrida que pode ser jogado por até duas pessoas. Se a opção for jogar sozinho, a disputa será contra o relógio. Caso a preferência seja por dois jogadores, o lema é "que vença o melhor". Ele tem gráficos em 2D, e o comando dos carrinhos é feito pelo teclado. Nas opções disponíveis, é possível escolher comandos, quantidade de voltas da corrida, a pista e seu tamanho.



## Type & Speak

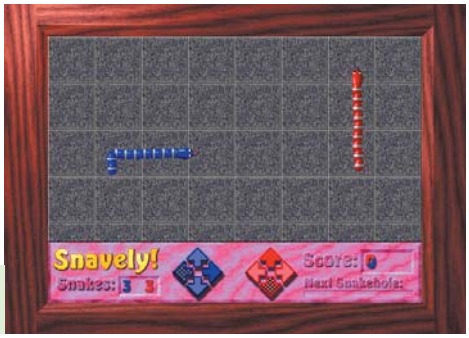


Ótimo para treinar inglês com seu pequeno. Qualquer frase que você (ou ele) digite, o computador pronuncia (com aquele sotaque inconfundível das vozes do Speech). Bem colorido, o layout do programa tem um teclado infantil de computador e um quadro negro. É possível apagar a frase ou corrigir aquelas que foram digitadas erradas. No teclado, as letras estão em ordem alfabética. Você pode teclar ou clicar com o mouse sobre as letrinhas que estão no teclado desenhado. Depois de escrever tudo o que deseja, basta clicar no "marciano", que ele diz tudo. O preço da licença é US$ 3.

Uma sala de aula combinada com um computador. É tudo que seu filho precisa

## Snavelly 1.0.5

Como todo jogo infantil, ele é bem colorido, cheio de sons, e pode ser jogado por até duas pessoas. Seguindo o estilo de antigos videogames, o objetivo é controlar duas cobrinhas para que elas não saiam do cenário do jogo. Quando as cobrinhas se chocam, aparecem "ovinhos" que travam o caminho, obrigando assim que a alegre cobrinha se desvie. Aumentando o nível de dificuldade, aparecem objetos que podem ajudar ou atrapalhar. Tem versões em inglês e japonês, e sua licença custa US$15.




O jogo imita cenário de videogame e promete emoções

Existem dezenas de programas infantis na Internet, prontos para serem baixados. Você pode caçá-los em sites tradicionais de sharewares, como o Version Tracker (www.versiontracker.com) ou o Download.com (www.download.com). Mas o melhor lugar para descobrir programas infantis é o Kids Domain (http://kidsdomain.com/down/mac/_beginners-index.html). Nele você encontra praticamente todos os programas citados nesta matéria e muitos mais, classificados por idade. M

**FLÁVIA D'ANGELO**
Recuperou sua infância perdida e está organizando o pessoal da redação para um triatlo de esconde-esconde, passa-anel e barra-manteiga.