



Star Wars Episódio I: Racer

Como diria Obi-Wan Kenobi, fé na Força e pé na tábua

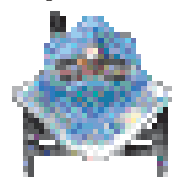


Visual alucinante, desafios enormes. Mesmo quem odiou o filme vai se esbaldar com o Racer.



Com a bênção da espada Jedi, os macmânicos brasileiros ganham mais um jogo para seus queridos computadores coloridos. Tudo bem que já tem mais de seis meses que saíram do filme e as versões para PC, Nintendo 64 e PlayStation, mas tanta espera valeu a pena para termos um jogo com embalagem e manual escritos em português (coisa difícil de ter no nosso mundo Mac no Brasil) e com a distribuição da BraSoft para as lojas, o que significa facilidade para achar e comprar.

O jogo todo é uma competição entre Pods (pequenas naves, puxadas através de cabos, por dois motores que ficam à frente do piloto) através de desertos, lagos congelados, estações espaciais e todo tipo de terrenos de oito mundos diferentes, distribuídos por 21 pistas. O jogo é baseado em uma seqüência do filme "Star Wars Episódio I: A Ameaça Fantasma", quando Anakin Skywalker (o futuro Darth Vader) compete em uma corrida alucinante contra os seres mais esquisitos do universo. Você pode pilotar a nave dele ou mais 21 outros Pods, cada um com sua característica.



Os gráficos são maravilhosos, usando toda a potência do OpenGL e o ótimo processamento gráfico que os Macs têm hoje (a esta altura, você já sacou que ele não vai rolar naquele seu Performinha velho de guerra). Os requisitos básicos de sistema segundo a embalagem são: G3/233 MHz, sistema 8.1, 32 MB de RAM e memória de vídeo de 4 MB. Funcionou até que bem em um iMac 233 e em um iBook, mas é óbvio que tudo fica muito melhor em um G3 ou G4 ou em iMacs com velocidade superior a 333 MHz. Em um G3/400, funcionou perfeitamente: gráficos ótimos, com todos os efeitos de brilhos, fumaça e cenários distantes. O controle do jogo é bem simples: basta correr muito para chegar em primeiro lugar, desviar de tudo e de todos e sempre se manter no caminho certo. A primeira coisa que todo mundo pergunta é se dá para atirar nos outros corredores. A resposta é não (bom, pelo menos esse jogo não vai ser proibido por ser violento). O máximo que você pode fazer é dar um "chega pra lá" nas outras naves para tirá-las da



Pró: Gráficos muito atraentes; dá para jogar em computadores menos velozes; algumas fases são bem desafiadoras



Contra: Ambiente às vezes meio infantil; desafios sempre iguais (chegar na frente); não é recomendado para quem enjoa facilmente

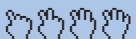
competição e vê-las capotando ou se esborrachando em um pedregulho. Os controles do jogo são poucos para o teclado, mas suficientes: tudo o que você precisa é acelerar, virar, subir e descer e eventualmente frear. O jogo fica muito melhor se jogado com um joystick, mas não é compatível com o InputSprocket. Existe a opção do jogo multiplayer também, onde você pode jogar em uma rede local com os seus colegas ou via Internet com algum amigo (mesmo ele tendo um PC). O chato de jogar em uma rede é que ele pede o número IP da máquina que iniciou o jogo, em vez de mostrar automaticamente que existe um jogo em andamento e dar opções de participar do jogo. Felizmente, o número IP fica bem à mostra na máquina que iniciou o jogo em rede, o que facilita quando você tem que dizer a todos o seu endereço. Jogar contra amigos é bem legal (ainda mais se forem muitos) e ainda traz a opção de insultar os companheiros (claro que tudo em inglês, já que nada do jogo foi traduzido).

O jogo todo é bem divertido, com filminhos que dão aquele pique épico-espacial entre uma fase e outra, e é bastante desafiador, com fases gradativamente mais difíceis que a anterior. É possível que, com o tempo e com todas as fases completadas, você acabe enjoando dele. Na verdade, várias pessoas que jogaram enjoaram de verdade e tiveram que dar uma volta para recomeçar a jogar depois. Portanto, se você é daqueles que mareia em pedalinho, nem tente jogar Racer. Na soma total, é um bom jogo. Vale a pena experimentar, mesmo se você odiou o novo episódio de Guerra nas Estrelas. **M**

DOUGLAS FERNANDES

douglasf@mac.com

STAR WARS: EPISÓDIO I RACER



Quem faz: www.lucasarts.com

BraSoft: 11-285-5344

Preço: R\$ 69

