



Se você usasse os códigos, teria conseguido chegar a tempo...

## Unreal ainda mais irreal

Se você quiser, é possível tornar o game Unreal mais irreal ainda. Para isso, durante o jogo aperte **[Tab]** e digite os seguintes códigos no console: **allammo** — Munição completa **behindview 1** — Visão em terceira pessoa **behindview 0** — Visão em

primeira pessoa  
**flush** — Conserta gráficos ruins  
**ghost** — Permite andar pelas paredes  
**god** — Modo Deus (invulnerabilidade)  
**invisible** — Invisibilidade  
**killpawns** — Mata todos os monstros  
**open [nomedomapa]** — Pula

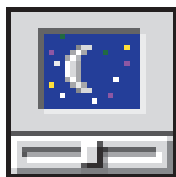


para o mapa especificado  
**playeronly** — congela o tempo  
**summon [objeto]** — Invoca arma, item ou monstro  
**slomo [número]** — velocidade do jogo (o normal é 1.0)  
**Fly** — Modo voador  
**walk** — Volta para o modo normal

Rodrigo Scotti  
scotti@uol.com.br

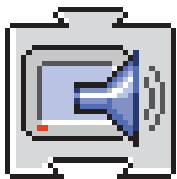
## PowerBook com insônia? Eis a explicação

Se você costuma deixar o Energy Saver do seu PowerBook configurado para entrar em sleep num determinado horário, usando a função Scheduled Wakeup & Sleep, e ele não desliga, o motivo é o que se segue. A parte do sistema operacional que controla essa função não permite que o PowerBook vá dormir se ela pensar que a



máquina ainda está em uso. Isso significa que, quando você está trabalhando no seu PowerBook perto do horário marcado, ele ainda vai esperar por 20 minutos de inatividade para se achar em condições de tirar uma sonequinha. Portanto, se você pretende que o seu PowerBook desligue num certo horário do dia, deve parar de usá-lo (e não deixar nenhum programa rodando) durante no mínimo 20 minutos antes da hora marcada.

## Dica para acordar monitores dorminhocos

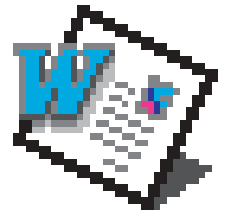


Em 1998 a Apple cancelou seu programa de garantia estendida para os monitores AppleVision 1710 e 1710AV. Então, se você for um feliz possuidor de um e ele falhar, vai precisar se virar. Mas esta dica pode ajudar. Se um belo dia você acordar e encontrar a luzinha verde do seu monitor acesa, mas a tela toda preta, é possível resolver

o problema simplesmente dando um “reset” no monitor. Para fazer isso, conecte o monitor, desligado, a um Power Mac com a versão 1.5.5 ou posterior da extensão AppleVision. Conecte tudo e ligue o computador, apertando fundo as teclas **[⌘][Option][A][V]** até o bip do sistema tocar. Esse som indica que o seu monitor foi resetado. Se você tiver sorte, essa medida já deverá ter sido suficiente para colocar o monitor de volta à ativa.

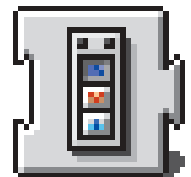
## Trocando caixa no Word

Se você quer mudar as letras de minúsculas para maiúsculas no e vice-versa, é muito simples. Selecione uma ou mais palavras do seu texto e aperte **[Shift][F3]**. Na primeira vez que isso é feito, todas as letras selecionadas são convertidas para maiúsculas. Apertando **[Shift][F3]** de novo, todas as letras são convertidas para minúsculas. E, por fim, apertando **[Shift][F3]** uma terceira vez, apenas as primeiras letras de cada palavra ficam em caixa alta, enquanto o resto fica em caixa baixa. Bico!

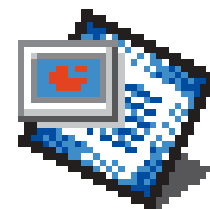


## Easter Egg do Application Switcher

O Application Switcher, aquela paleta para transitar entre programas abertos que apareceu no Mac OS 8.5, tem uma diversãozinha escondida. Para ver, crie um clipping de texto com as palavras **secret about box**. Arraste esse clipping para o Application Switcher e veja o que acontece.



## Transições no PowerPoint



Você criou uma apresentação no PowerPoint, com mais de 100 telas e cheia de transições. Aí, resolve dar uma conferida usando o modo de visualização Slide Sorter, e de repente começa a se indagar sobre que tipos de transição você usou e onde usou, porque o PowerPoint só exibe um ícone genérico que indica que uma transição foi usada entre dois slides, mas não informa qual. Um modo simples de lembrar o tipo de efeito de transição é clicar no slide que contém o efeito usado e então clicar no ícone que indica a transição. O PowerPoint executa o efeito no thumbnail (miniatura) do slide.

Mande sua dica para a seção **Simpatips**. Se ela for aprovada e publicada, você receberá uma exclusiva camiseta da **Macmania**.