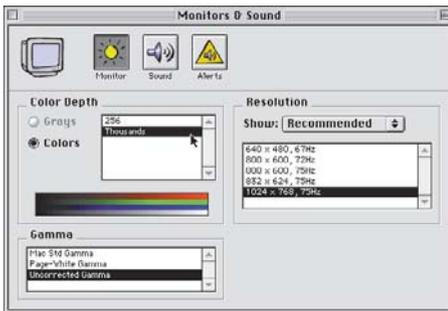




Travou por quê?

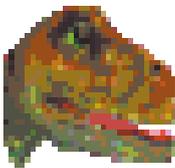


De vez em quando o seu Mac trava quando abre o Excel? Isso talvez aconteça porque você esteja usando uma configuração de monitor com menos de 256 cores, coisa que o Excel não aceita. Clique no módulo de Control Strip Monitor BitDepth (aquele da tela com as barrinhas coloridas) ou vá ao painel de controle Monitors & Sound e mude as opções para 256 cores ou mais.



O Excel pode travar com baixa resolução de cor

Trapaças no Nanosaur



A fabricante do Nanosaur, a Pangea Software, liberou algumas dicas espertas para ajudar você a terminar o jogo mais rapidamente. Após iniciar o Nanosaur, digite os seguintes códigos:

- (F12) + (F1)** = Ganha energia
- (F12) + (F2)** = Pega todas as armas
- (F12) + (F3)** = Pega escudo
- (F12) + (F4)** = Ganha o jogo
- (F12) + (F5)** = Ganha combustível

O iMac e a porta IrDA

Depois de instalar o Mac OS 8.6 em um iMac com porta IrDA (modelo clássico, Bondi Blue), você notará que seu modem não dá sinal de vida. Isso ocorre porque o 8.6 configura o modem para usar a porta infravermelha. Para mudar esse ajuste, basta ir ao painel de controle Modem, selecionar no menu pull-down a opção iMac Internal 56K e depois salvar a configuração na tela de aviso que vai aparecer quando você fechar o painel.

Asteróides no Conflict Catcher



Existe um Easter Egg bem legal escondido no Conflict Catcher.

Selecione "About Conflict Catcher" no ícone do programa na barra de menu e digite play. Um jogo tipo Asteroids irá aparecer. Para jogar, utilize **(Control)** para atirar, **(Option)** para acionar os propulsores e **(←)(→)(↓)(↑)** para direcionar a nave.

Roberta Rabelo Zouain
zouain@gol.com.br



Tome muito cuidado! As extensões inimigas querem destruir você

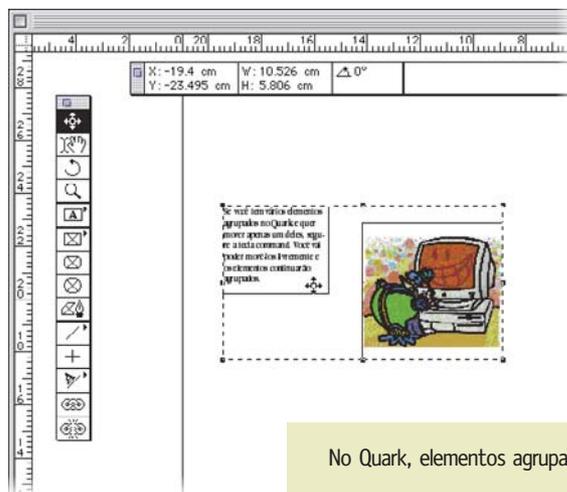
Passeando no PictureViewer



O PictureViewer é um programa ótimo para visualizar imagens, pois abre uma infinidade de arquivos. Porém, sua capacidade para ampliar uma imagem é limitada. Ele só consegue colocar uma imagem no seu tamanho original (que às vezes pode ser pequeno), na metade dele, preenchendo a tela (que no caso de imagens

verticais pode ser menor que o tamanho original) e no dobro do tamanho. Só que se você coloca a imagem no dobro do tamanho, ela pode ficar com partes fora da tela. E aí? Como fazer para ver algo que está fora do campo do monitor se o programa não tem barras de rolagem? É muito simples! Basta clicar na pequena borda da imagem e arrastá-la até ver o pedaço que estava oculto.

Elementos unidos jamais serão vencidos



Se você tem vários elementos agrupados (**(⌘)(G)**) no Quark e quer mover apenas um deles, segure **(⌘)** (o cursor vai virar a ferramenta de objeto), clique e arraste. Você poderá movê-los livremente sem desagrupá-los.



Egly DeJulio

No Quark, elementos agrupados podem ser movidos individualmente