



Strata StudioPro 2.5

Nova versão dá uma afinada em programa 3D

Depois das mudanças revolucionárias trazidas pela versão 2.0 de seu programa de modelagem e animação 3D, StudioPro (Macmania 40), a Strata resolveu aproveitar este ano para dar uma refinada no programa.



O lançamento da versão 2.5 do Strata StudioPro fez o software, que já era muito bom no que fazia, se tornar ainda melhor.

Muitas funções existentes na versão anterior foram aperfeiçoadas com novos comandos e outras ficaram bem mais rápidas. Neste último caso, podemos citar a renderização em Raytracing (que com um novo algoritmo passou a ser 20% mais rápida) e o render no formato Scanline (que permite uma geração de sombras mais suaves). De maneira geral, o movi-

mento de objetos também ficou bem mais rápido.

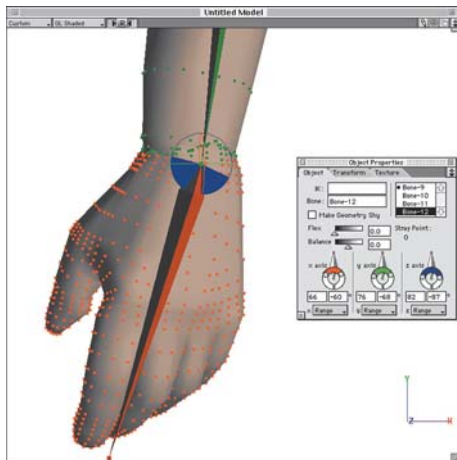
Outra característica implementada nesta versão é a possibilidade de se trabalhar tanto em QuickDraw 3D, como em OpenGL. Com isso, o programa ganhou mais velocidade na renderização e a possibilidade de visualizar texturas já na janela de modelagem.

A adoção pelo Strata do OpenGL, padrão para imagens 3D desenvolvido pela Silicon Graphics, vai deixar muita gente de orelha em pé. Se por um lado isso abre grandes possibilidades, principalmente em relação a games (é a tecnologia utilizada nos engines de games como Quake e Doom), por outro pode significar que o fim do QuickDraw 3D está próximo. Mais uma tecnologia em que a Apple investiu milhões e que não decolou.

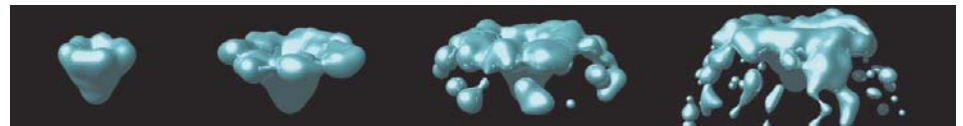


Com o BackDrop fica fácil colocar cenários de fundo

mostrando desde as funções básicas do software até as funções encontradas no Power Modules 1 (coleção de plug-ins que acompanha o Strata). Muitas outras funções foram acrescentadas,



Inverse Kinematics é isso aí



Alguns recursos só faltam fazer chover

Em relação a novas funções, o Inverse Kinematics foi finalmente implementado, possibilitando que o usuário possa associar vários bones (ossos) a um mesmo objeto. Agora podemos ter uma mão se mexendo, mantendo o movimento correspondente do braço, bastando para isso associar um bone para a mão e outro para o ante braço.

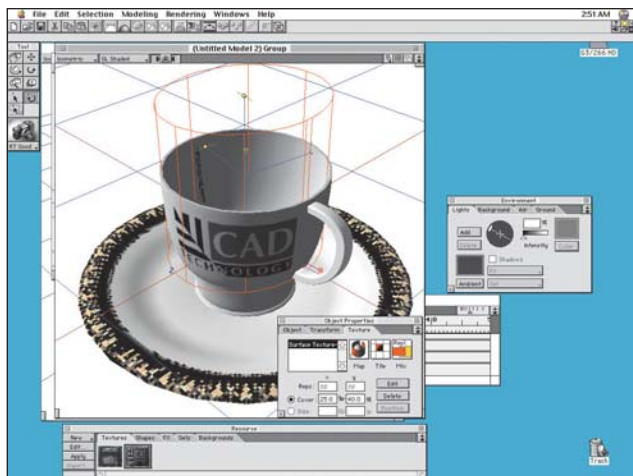
Uma nova função Backdrop permite que sejam inseridos filmes e imagens como fundo de referência, para que na hora da renderização você não fique muito perdido em relação à posição dos objetos. É possível determinar o tempo do filme de fundo, sua posição ou até mesmo a opacidade. Outra grande ajuda é o novo sistema de help online, que utiliza o Netscape, de preferência a versão 4, para acessar páginas HTML com muitos GIFs, textos, links e Java

podendo-se citar a possibilidade de colocar automaticamente o sufixo ".rdf", nos arquivos para serem transferidos sem problemas para um PC; melhoria na ferramenta de Lathe, que agora com um simples clique em um dos cantos rotaciona o objeto em 360 graus; detecção de colisão de partículas e outras coisas.

Quer dizer, o que podemos ver com esta versão é que o Strata está muito mais estável, rápido e funcional. Para quem não o usava e estava querendo começar a trabalhar com 3D, está aí uma grande chance. **M**

LUIZ F. D. DIAS ou LÚCIFER

Está freqüentando um psicólogo para começar a aceitar a idéia de casamento.



Trabalhe com QD3D ou OpenGL

STRATA STUDIOPRO 2.5



Quem faz: www.strata3d.com

Cad Technology: (011) 829-8257

Preço: R\$ 1.675

R\$ 995 (promoção de lançamento)