



# Fireworks

## Um conversor universal de imagens para a Web

**D**ando continuidade a uma série de lançamentos na área de multimídia e Internet, a Macromedia colocou mais um software no mercado: o Fireworks. Nesta primeira análise de um beta do software, o que deu para notar é que o pessoal de marketing da Macromedia está pegando pesado na propaganda do programa. Apesar de estar sendo lançado como “o Dreamweaver do tratamento de imagens”, o Fireworks poderia muito bem ser lançado como apenas um conjunto de filtros/funções para o Flash (ou o contrário, já que o modo de trabalho do Fireworks me pareceu muito mais fácil que o do Flash). Mas deixemos isso de lado e vamos falar um pouco a respeito do programa.

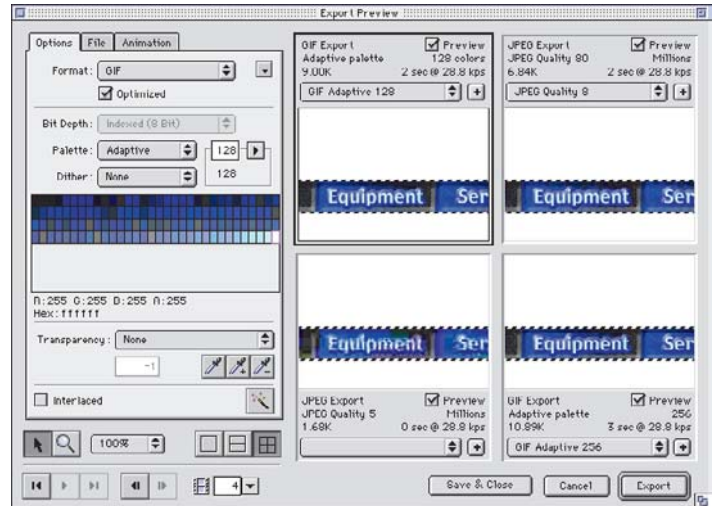


O Fireworks é basicamente um editor de imagens com algumas implementações para Internet. Sua principal função está no menu Import/Export e na universalidade com que trata imagens. Ele permite que você importe imagens nos padrões BMP, GIF, PICT, JPEG, PNG, FreeHand, Illustrator, Photoshop e RTF. Mas ele não importa simplesmente a figura: ele preserva também todas as características dos dados contidos na mesma. Por exemplo, cada layer de um arquivo Photoshop se transforma em um objeto independente, com o qual você poderá trabalhar. Um arquivo FreeHand/Illustrator traz todos os pontos e curvas, permitindo que você faça a edição das curvas Bézier.

Ao exportar uma imagem, você pode dar saída de seus arquivos nos formatos GIF e GIF animado, trabalhar com mapas de imagem e rollovers em JavaScript, sempre com uma otimização muito boa. Com um simples clique, ele já encontra a quantidade mínima de cores para que a imagem não sofra nenhuma alteração. Ele permite que você visualize em até quatro modos diferentes a imagem, sempre em tempo real, fornecendo o tamanho exato

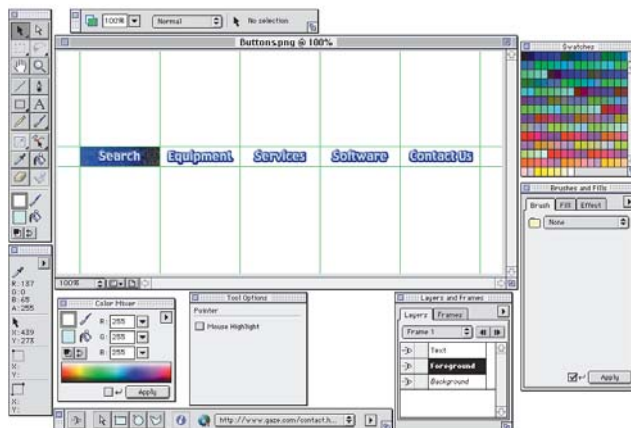
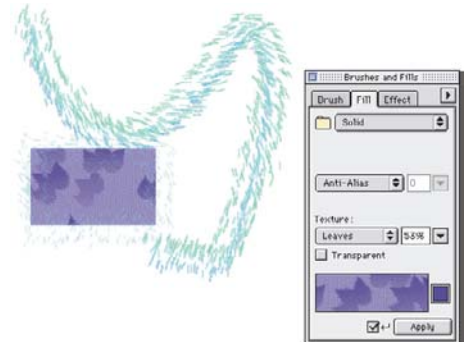
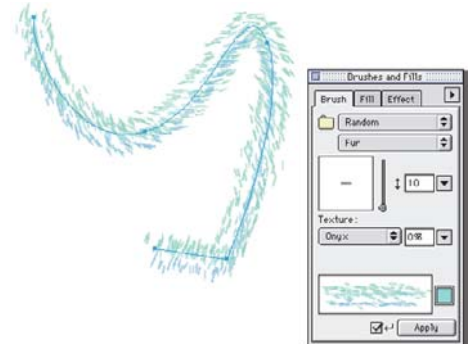
que cada uma delas vai ter e o tempo para carregar em um determinado modem. Essa parte de otimização é visualizada em tempo real na tela do seu micro.

O programa contém uma janela de ferramentas que possui todas as funções básicas de trabalho de um editor de imagens e um software de ilustração. O destaque de tudo isso cai na parte de efeitos, que podem ser aplicados às suas figuras, inclusive textos. Ele permite que você aplique drop shadow, emboss, inner bevel/outer bevel e glow. Tudo atualizado em tempo real e com possibilidade de edição. Outra função bem interessante é a possibilidade de aplicar texturas ou patterns no preenchimento de objetos e tipos/espessuras diferentes em curvas Bézier. O Fireworks já vem com uma biblioteca desses objetos, permitindo que você acrescente outros a qualquer momento (acho que eles gostaram muito dessa função no Painter). Ele também pode ganhar novas funções através de Xtras (padrão comum nos softwares da Macromedia).



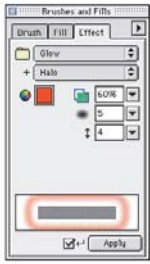
*Você consegue ver como ficam as imagens em formatos diferentes*

Seu editor de texto é bem fácil de trabalhar. Todo o texto pode ser editado em uma janela à parte e ser aplicado posteriormente. Uma vez aplicado, basta dar dois cliques sobre ele para voltar ao modo de edição. O texto pode ser editado mesmo depois de ter um efeito aplicado sobre ele.



*Tradicional tela com todas as paletas abertas*

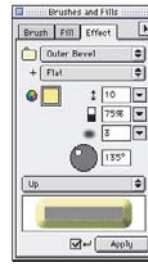
*Aplique texturas nas linhas e nas caixas*



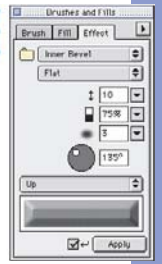
Macmania



Macmania



Macmania



*Efeitos Drop Shadow Glow e Emboss podem ser aplicados com facilidade no Fireworks*



*Janela de edição de textos*

Você pode também embutir nas imagens umas URLs e a frase aparecerá na parte inferior da tela do browser (na barra inferior). Isso, mais o suporte a frames que ele possui, permite criar facilmente JavaScripts, botões que acendem ou mesmo imagemaps.

O beta não se comportou muito bem na hora de exportar JavaScript, coisa que deve ser ajustada na versão final, prevista para junho.

A parte de animação deveria ser melhorada para permitir movimentos e transições mais suaves. A avaliação final é que o Fireworks tem funções muito úteis para quem mexe com

imagens para a Web, mas que ficariam ainda mais úteis se a Macromedia fundisse esse programa com o Flash. **M**

**LUIZ FERNANDO DIAS**

*Conhecido como luiz@ciclo.com ou LúCIFer, trabalha na Ciclo Graphics.*

---

## **FIREWORKS**

---

**Macromedia:** [www.macromedia.com](http://www.macromedia.com)

---

