CRYSTAL CRAZY

CASADY & GREENE

Preço: US$ 31 (EUA)

Configuração: Mac Plus, System 6.07 ou superior

Intuitividade:

Interface:

Diversão:

Custo/Benefício:

A vaca louca volta para exterminar os inimigos e acabar com seu tempo livre

Aos veteranos, fãs do Crystal Quest, cuidado! Uma nova encarnação desta ferramenta da improdutividade está no mercado. Se você precisa usar seu Mac em algum serviço nos próximos meses, pare de ler esta resenha e não compre este programa, pois após 15 minutos você já estará viciado e depois de uma hora de jogo, poderá ser considerado paciente terminal, pois não há retorno.

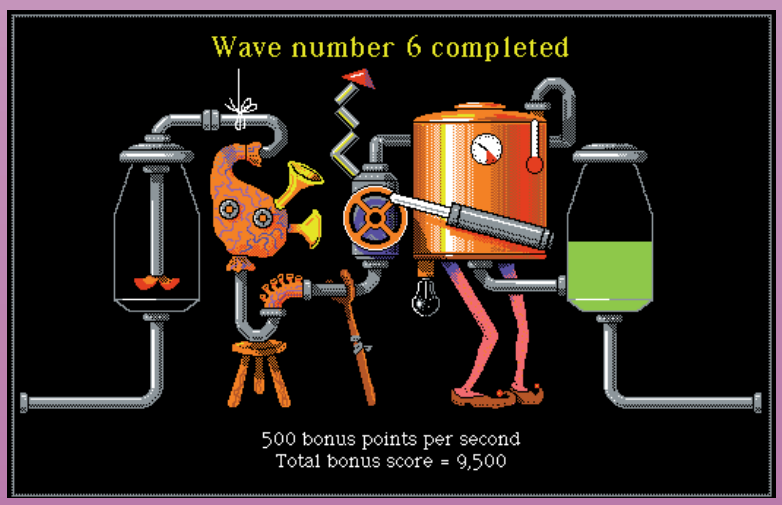
No Crystal Quest, você controlava uma pequena nave que coletava cristais e tentava desviar de minas e fugir dos inimigos. Parece pouca coisa, mas, com o passar das fases, o desafio ia ficando cada vez mais cabeludo. No fundo, o jogo não passava de um teste psicomotor que podia irritar, se você não tivesse um mouse limpo e em bom funcionamento. Em Crystal Crazy, a variedade do jogo aumentou e, consequentemente, a diversão também. Além da coleta dos cristais, você possui outras missões, como quebrar vários objetos (jogando-os na parede), montar um quebra-cabeças e até tirar uma partida de sinuca.

Nesta nova versão, além da bomba inteligente que destrói tudo na tela, você pode pegar novas armas e escudos. Entre as armas, estão os capturadores – que aprisionam seus inimigos –, mísseis teleguiados e armas que atiram para todos os lados. Já nas opções de escudos, há o escudo de borracha, que faz você quicar nas minas, e um com facas afiadas que destrói quem chega perto da sua nave. O mais original é o que produz um odor que espanta todos os inimigos. Crystal Crazy permite que você salve o jogo onde parou, o que garante horas de diversão e pouca frustração por ter que passar sempre pelas mesmas fases.

Oswaldo V.C. Bueno

Casady & Greene: (001) 408-484-9228

Apague as figuras e corra para a saída



A hilariante engenhoca acima calcula quanto você ganhou de bônus

É preciso muita força para arrebentar essas xícaras