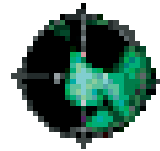


# SPYCRAFT: THE GREAT GAME

Jogo de espionagem capricha no realismo



pycraft é um jogo de espionagem produzido com a colaboração de dois ex-agentes secretos. William Colby (ex-diretor da CIA) e Oleg Kalugin (ex-maior-general da KGB), no papel deles mesmos, aparecem no decorrer da trama.

O jogador, como agente da CIA, precisa desvendar o assassinato de um candidato durante a campanha de eleição para presidente da Rússia, que ocorre antes da assinatura de um acordo de desarmamento nuclear. Uma equipe de especialistas assessora nas tarefas, cada um com sua especialidade, no estilo Missão Impossível. Você passa a maior parte do jogo em uma sala, analisando informações do resto da equipe. Além dos tradicionais enigmas (fáceis de resolver), Spycraft traz também cenas de tiro no melhor estilo acerte-o-carinha-atrás-da-moita-mas-cuidado-com-os-refêns. Maníacos por jogos de aventura não demorarão mais que alguns dias para chegar ao fim do jogo. A maior parte do tempo com certeza será consumida assistindo à montanha de vídeos que fazem Spycraft lotar três CD-ROMs.

Spycraft é totalmente falado em inglês e, por isso, exige que você tenha um mínimo conhecimento desse idioma. Não há a opção de mostrar a fala em legenda na tela, como em muitos CDs. Mas quem não conseguir acompanhar totalmente a fala dos personagens não está perdendo muita coisa.

O jogo usa e abusa da interface no estilo browser de Web, usada para avançar e retroceder entre cenários visitados ou pesquisar dados no micro. O personagem controlado pelo jogador tem até um PDA! Você pode inclusive usar um browser de verdade, como o Netscape, dentro do jogo para acessar os sites dos serviços

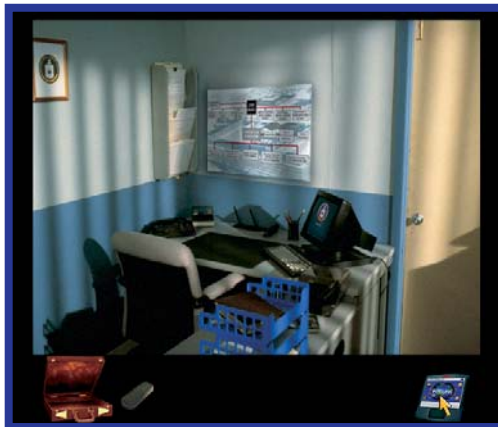
de inteligência americanos e entrar em fóruns de discussão com outros jogadores ao redor do mundo.

## NEWTON BOND

Além do PDA, seu espião tem à disposição uma workstation cheia de softwares de análise, réplicas dos usados por agências de informação. Cada um vem acompanhado de explicações de funcionamento e utilização, servindo para solucionar problemas. O KAT (Kennedy Assassination Tool), por exemplo, é um modelo de computador que serve para rastrear a trajetória da bala e localizar o atirador.



Passa fogo nos agentes inimigos no melhor estilo BloodBath



Essa é a sua sala, sua mala e a sua conexão Internet

PDA, caso você esteja meio perdido durante o jogo. Eles sempre têm algumas informações valiosas para orientar suas investigações.

No começo, o máximo que pode acontecer se você falhar em uma missão é um outro agente lhe dar uma bronca. Depois, a coisa complica. Você pode ser despedido, preso ou até morrer.

O jogo rodou razoavelmente bem em um Performa 6200 com 8Mb de RAM e RAM Doubler. As exceções foram os vídeos, que ficaram no modo entrelaçado, e os jogos de tiro, muito lentos. As cenas com os atores foram digitalizadas de filmes 35mm, sendo bem convincentes, mas os diálogos são do nível de seriado americano. A trilha sonora é empolgante, bem de acordo com o tema. Um dado curioso: na instalação há uma opção de jogar com ou sem cenas de extrema violência, como as de tortura. **M**

**TOMOYUKI HONDA**

Redator da MACMANIA e piloto de CD-ROM.

## SPYCRAFT: THE GREAT GAME

Activision

**MSD Multimídia:** (0800) 22-3200

**Configuração:** Mac 68040 ou Power Mac que suporte milhares de cores, 8Mb de RAM e 8Mb de memória virtual, drive CD de dupla velocidade, 15Mb de hard disk.

**Preço:** R\$ 74

**Intuitividade:** ■■■■

**Interface:** ■■

**Diversão:** ■■

**Custo/Benefício:** ■■



Que Netscape que nada! O quente é o browser espião da Comlink

Outras ferramentas vão sendo carregadas no computador à medida que você avança no caso: o Mix & Match, para retrato falado do suspeito e pesquisa em banco de dados, o Cypher, decifrador que permite quebrar códigos, e o PhotoDoc, que permite falsificar fotos, entre outros.

Há poucas cenas de ação e o que sobra são enigmas. A maioria dos problemas são daqueles que podem ser solucionados sem ser um expert em jogos do tipo adventure. Mesmo que você não acerte na primeira vez, dá para tentar novamente sem alterar o andamento do jogo. Uma boa dica é consultar sua equipe pelo