

Manual do F/A-18 do Exu Tranca Rede

No último número da MACMANIA, não houve espaço para publicar as dicas do Exu para o F/A-18. Veja ao lado como subir na vida metralhando todo mundo sem fazer força.

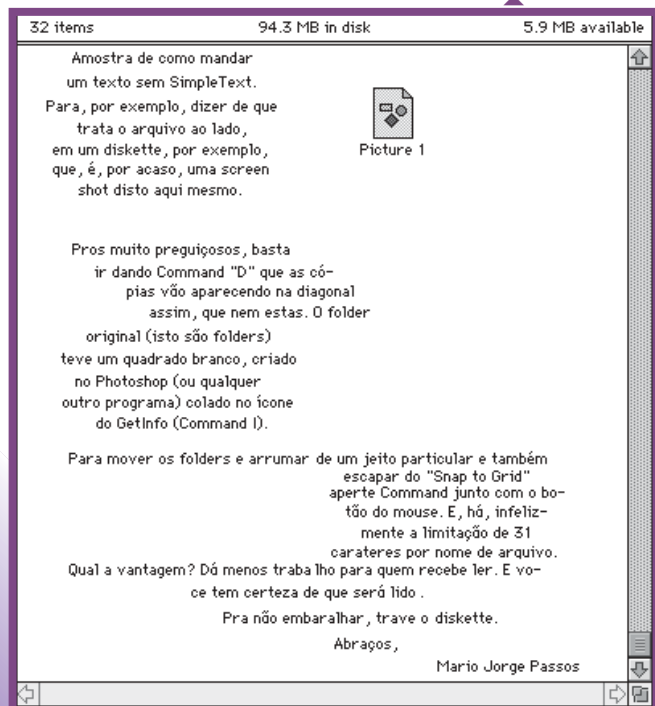
Zap na PRAM sem dor

Dar um Zap na PRAM (segurar as teclas **⌘-Option-P-R** durante o startup para "limpar" a memória RAM do Mac quando ele está tendo um comportamento instável) é meio trabalhoso, pois coloca todos os valores dos ajustes dos Control Panels em seus defaults. Depois você vai ter que abrir um por um e reajustar os settings. O pior de tudo é lembrar quais os Control Panels que foram ajustados e quais não foram.

Para evitar este problema, crie um folder com um nome como PRAM SETTINGS e dentro deste folder coloque os aliases de todos os control panels que você modificou (mexeu nos ajustes default). Então, depois de dar um Zap na PRAM, é só abrir este folder e clicar em cada alias, abrir cada um dos control panels e fazer os ajustes.

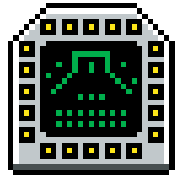
Sergio Barrozo Netto
São Paulo-SP

Escrevendo com pastas



Para cada linha de texto foi criado um folder invisível diferente

F/A-18 Hornet 2.0



SAIR DO HANGAR, TAXIAR E DECOLAR

teclado numérico - pro manche

+ e - - pra regular a potência da turbina

barra de espaço - pra freiar antes de entrar na pista

Shift-T - pra pedir autorização de decolagem pra torre

G - pra recolher o trem de pouso

NO AR: NAVEGAÇÃO

M - pra ver o mapa

9 - e 0 pra dar zoom in/out no mapa

T - pra ligar o sistema TACN, que marca pontos de referência no mapa

W - pra escolher o ponto de destino no TACN (em geral a sua base é o ponto 0 e a creche que você tem que destruir é o ponto 1)

A - pra ligar o piloto automático e ir pro ponto de destino

PINTOU SUJEIRA: AVIÕES INIMIGOS!

R - pra ligar o radar

Q - pra selecionar o tipo de radar

Tab - pra regular o alcance do radar

\ - pra travar a mira num dos pontos do radar

I - pra ligar o IFF e descobrir se o ponto que você travou é amigo ou inimigo

[- pra destravar as armas e selecionar um míssil ar-ar

Return pra disparar o dito cujo

TÃO ATIRANDO EM MIM!

S - pra silenciar o radar

C - pra ligar o ECM: contramedidas eletrônicas

Delete - pra ligar os afterburners e fugir mais rápido

; - pra soltar chaff: limalha de ferro pra confundir mísseis

' - pra soltar flare: magnésio incandescente também pra confundir os sacanas

D pra mostrar o relatório de danos

Shift-E - pra ejetar caso tenha ferrado tudo

AO ATAQUE!

R - pra ligar o radar e mudar pro modo de radar de solo

Q - pra escolher o tipo de radar

\ - pra travar a mira de novo

I - pra ver pelo IFF se, por acaso, esse não é amigo; evitando assim uma corte marcial

] - pra selecionar uma arma ar-terra

E - pra ligar a câmera caso a arma tenha mira por laser ou TV

setas - pra mirar via câmera

Return - pra disparar

Shift-O - pra falar pelo rádio com o controle da operação e ver se a missão já está cumprida

VOLTANDO PRA CASA

T - pra ligar o TACN de novo

W - pra escolher o ponto zero (referente à base)

A - pro piloto automático

Shift-T - pra ver com a torre em que direção você deve pousar

L - pra ligar o ILS, um auxílio de alinhamento com a pista de pouso

Shift-U - se você tiver a fim de roubar e deixar que o Mac pouse automaticamente

F - pra baixar os flaps

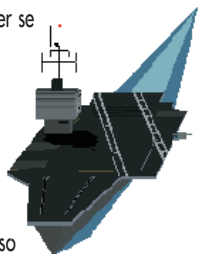
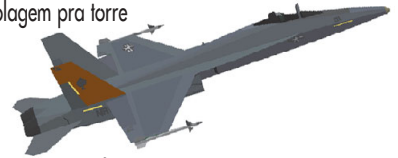
barra de espaço - pra diminuir a velocidade

G - pra baixar o trem de pouso

H - pra baixar o gancho de pouso, caso você esteja pousando num porta-aviões

MISSÃO CUMPRIDA!

Agora é só descolar uma vasilha com gelo e meter a mão dentro pra aliviar a tendinite.



Mande sua dica para a seção SIMPATIPS. Se ela for aprovada e publicada, você receberá um exclusivo poster da MACMANIA.