

# SIMPATIPS

## CONSERTOS NO PAGEMAKER

O PageMaker 6.0 tem uma função bastante útil que checa a integridade de seus documentos e conserta algumas falhas, chamado *Diagnostic Recompose*. Para executá-la, primeiro clique na ferramenta de cursor para certificar que nada da página está selecionado. Depois segure Shift-Option enquanto escolhe *Hyphenation* no menu *Type*. Quando a recomposição terminar, dê Save As e salve o documento com um nome diferente. Este procedimento diminui a ocorrência de erros do tipo *Bad Record Index*.



## ACELERANDO O WORD 6

O Word 6 tem muito mais funções que as versões anteriores, mas em compensação é mais lento. Tente estas dicas para melhorar seu desempenho:

- Esconda todas as barras de ferramentas, a barra de status e a régua.
- Não deixe palettes flutuando sobre o documento.
- Aumente a memória do Word. Se você tem 8Mb de RAM, deixe o Word com pelo menos 3Mb.
- Se seus documentos quase nunca trazem imagens, vá até o setting *BitMap Memory* e reduza a memória alocada para imagens.

## LISTA BUMERANGUE

Se você utiliza o Super Boomerang do pacote de utilitários Now Utilities, há uma maneira rápida de fazer uma lista de onde estão seus arquivos. Depois de executar uma operação de Find, aperte ⌘-Option-Shift-C para copiar a lista de arquivos achados. Depois é só dar Paste em qualquer processador de texto para ter a lista, que inclui todo o caminho para chegar até o documento.

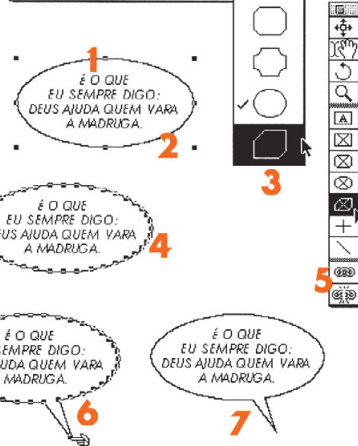
## BALÕES NO QUARKXPRESS

Colocar balões (tipo história em quadrinhos) sobre fotos no Photoshop pode ser uma tortura. O melhor é importar as imagens no Quark e manipular textos e balões dentro do programa. Atenção para o passo-a-passo:

- 1- Escolha alinhamento centrado para dar aquela forma arredondada ao texto.
- 2- Crie uma oval que cubra o texto e mande-a para trás (*Send to Back*).
- 3- Com a oval selecionada, vá até a função *Box Shape* no menu *Item*. Mude a figura de Oval para Assimétrica.
- 4- Se a sua oval não ficar cheia de pontinhos como no exemplo, volte ao menu *Item* e escolha *Reshape Polygon*.
- 5- Mude a ferramenta do Toolbox de Oval para Assimétrica.
- 6- Com a tecla *Command* (⌘) apertada, clique onde você quer que saia a perna do balão para criar um novo ponto. Sem apertar o *Command* (⌘), puxe o ponto criado até a boca do personagem.
- 7- Não se esqueça de ir no *Frame* (⌘-B) para especificar a espessura e cor do contorno do balão.

Tony de Marco

Item	Page	View	Utilities
Modify...	⌘M		
Frame...	⌘B		
Runaround...	⌘T		
Duplicate	⌘D		
Step and Repeat...	⌘O		
Delete	⌘K		
Group	⌘G		
Ungroup	⌘U		
Constrain			
Lock			
Send to Back	⌘B		
Bring to Front	⌘F		
Space/Align...	⌘,		
<b>Box Shape</b>			
✓ Reshape Polygon			
Scale boxes...			



## MARCADOR DE WORD

Ler ou corrigir documentos muito grandes no Microsoft Word pode ser uma tarefa ingrata, fazendo com que você tenha que rolar o texto inúmeras vezes para achar o ponto certo. Para facilitar este trabalho existe uma função chamada *Bookmark* (marcador de livro) que permite que você pule direto para pontos específicos. Basta escolher *Bookmark* no menu *Edit*, escolher um nome para ele e clicar *Add*. Depois é só escolher *Go To* para pular para o texto desejado.



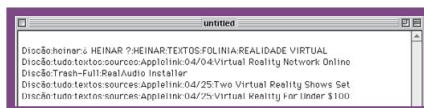
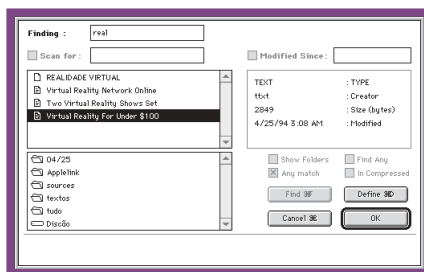
## NATIVOS COM CERTEZA



Esta é a lista. Valeu, galera!

Se você quiser saber se um aplicativo tem o código nativo para Power Macs, selecione seu ícone e abra a janela *Get Info* com ⌘-I. Os aplicativos nativos vão mostrar um Note sobre memória virtual na parte inferior da janela. Ou então, selecione o ícone do aplicativo e aperte ⌘-Option-Shift-I. Se ele for nativo, vai aparecer uma janela com a lista das pessoas que contribuíram para a criação do código.

Sergio Barrozo Netto  
Rio de Janeiro - RJ



Textos está dentro de Heinar, que está dentro...

Mande sua dica para a seção SIMPATIPS. Se ela for aprovada e publicada, você receberá uma exclusiva camiseta da MACMANIA.