



# STAR TREK THE NEXT GENERATION Interactive Technical Manual



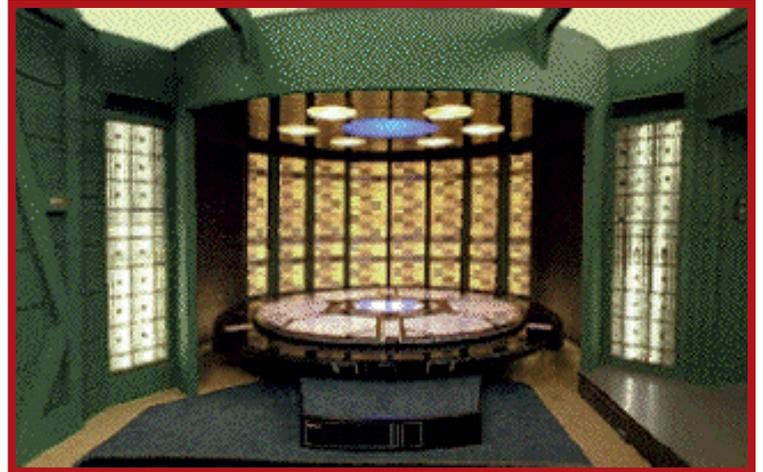
Guia da Enterprise é o primeiro produto a utilizar o QuickTime VR

Se você é um trekker (fanático pelo seriado *Star Trek*, daqueles que usam orelhas vulcanas e sabem dizer "Bom Dia, terráqueo" em klingonês), essa é uma oportunidade única. O guia interativo da U.S.S. Enterprise é o mais perto que você vai poder chegar do interior da lendária nave do seriado *Jornada nas Estrelas - A Nova Geração*. Você vai finalmente entender como funcionam as células holográficas do HoloDeck e os mecanismos do conversor de matéria do teletransporte, além de outras informações igualmente úteis. Os fanáticos por novidades tecnológicas também não podem perder tempo. Este CD-ROM é o primeiro a utilizar a tecnologia QuickTime VR (ver *MACMANIA #8*), criada pela Apple que permite navegar em um espaço virtual em três dimensões.

Como demonstração do QuickTime VR, o CD-ROM *Star Trek* cumpre o que promete. A nova tecnologia da Apple consegue unir fotos tiradas de um ambiente com uma câmera fotográfica convencional e recriar este ambiente como um espaço virtual navegável.

Basta apontar com o cursor para passar pela ponte de comando da Enterprise, se aproximar de detalhes do cenário e interagir com objetos tridimensionais. É como se você estivesse operando um superprograma de animação 3D, onde todos os objetos estivessem renderados hiper-realisticamente. E o melhor é que você não precisa de uma estação Silicon Graphics para utilizá-lo. O QuickTime VR é a realidade virtual para as massas.

Memória e velocidade são um problema neste CD-ROM. O recomendado são 8Mb de RAM, mas um pouco mais ajuda bastante a navegação e a transição de um ambiente para outro. Mesmo em um Power Mac 6100, a passagem entre os cenários é lenta. Os passeios virtuais no QuickTime VR, entretanto, fluem suavemente. A primeira dica para quem tem pouca memória é desligar o áudio, o que não compromete muito, já que a maioria dos sons são



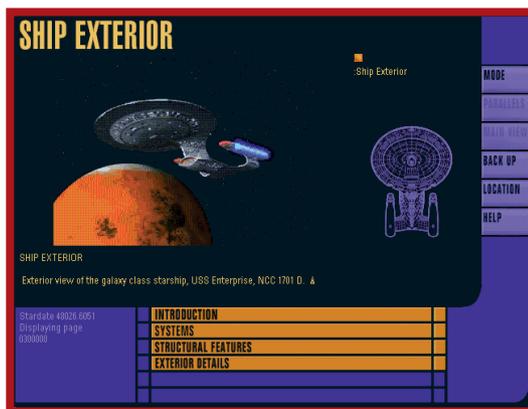
Infelizmente, o CD não permite que você suba na plataforma de teletransporte

apenas zumbidos eletrônicos. A segunda (drástica) é desligar o VR, que transforma os cenários em fotos estáticas, acabando com a graça do CD.

"A nível de" CD-ROM multimídia, o guia da Enterprise deixa um pouco a desejar. Há muito pouco a fazer além de passear pelos ambientes da nave e absorver a enorme quantidade de informações detalhadas e inúteis sobre a nave e seus tripulantes. Tirando a novidade do QuickTime VR, não sobra muita coisa. A ação é tão intensa quanto uma tarde no museu. Isso ocorre porque este CD-ROM pretende ser apenas uma versão eletrônica de um livro homônimo – o tal manual técnico, que traz uma quantidade ainda maior de informações inúteis –, publicado pela editora Simon & Schuster. Por isso, não vá esperar cenas de batalhas espaciais, trechos de roteiros inéditos ou clips de episódios memoráveis. Isso provavelmente será material para outro CD-ROM. 🐉



Ande à vontade, mas não espere encontrar a tripulação



Uma das coisas mais legais é girar em volta da Enterprise

Heinar Maracy

**STAR TREK**

**Simon & Schuster:**

001-067-170-4273

**Configuração:** Mac Colorido, 8Mb RAM, System 7.0 ou superior, QuickTime 2.0

**Preço:** US\$ 69,50

**Intuitividade:** ■■■■

**Interface:** ■■■

**Diversão:** ■■

**Custo/Benefício:** ■■■■