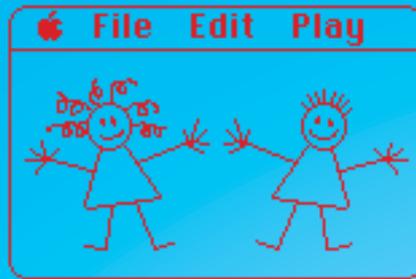


## MAC KIDS



# LUZ, CÂMERA, ANIMAÇÃO!!!



Foto: Ricardo Teles

André Conti, 13 anos, ganhou seu LC III em novembro de 1993. Além do Mac, envenenado com 24 Mb de RAM, ele possui também uma impressora Apple Stylewriter, CD-ROM externo e um scanner Umax. Além de animações e games, ele usa seu Mac para editar trabalhos de escola e convites. Está começando a mexer com programação e multimídia com o HyperCard.

Amazing Animation é um programa da Claris que permite que qualquer criança faça uma animação. O software é bem simples: há um menu na tela com tudo que é preciso para criar filminhos e uma voz ainda ajuda a animar o objeto. É um programa bom e barato, se comparado a outros programas de animação.

### Cenários

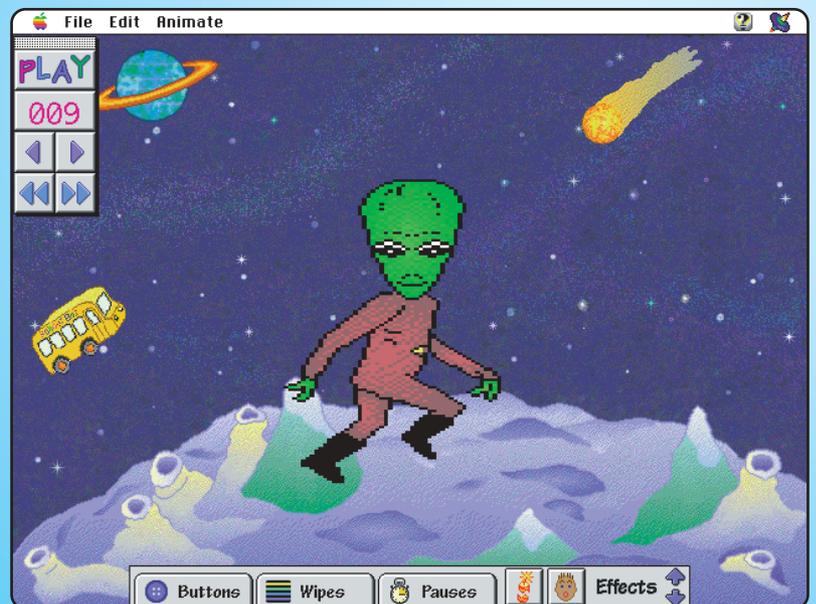
Pra começar, você escolhe um cenário. O programa traz alguns, mas também é possível colar uma imagem PICT com o comando *Paste*.

### Carimbos

Depois do cenário pronto, selecione um dos vários carimbos do programa. É só clicar no carimbo e movê-lo na direção desejada. Conforme você movimenta o objeto, o número de quadros vai mudando. Depois, dê um clique no *Play* para ver como ficou. O programa possui também ferramentas para acrescentar letras, desenhos e determinar como o objeto deve se comportar durante a animação (dando giros, crescendo e diminuindo ou se balançando). Pode-se ainda aumentar o tamanho do carimbo. Só faltou um botão de *flip* para virar o objeto. O programa não permite que o usuário mude o carimbo de lado, o que limita um pouco as possibilidades de animação.

### Sons

Depois de fazer a animação, você ainda pode colocar sons. O programa traz muitos sons, além da opção *make your sound* (faça o seu som). Não é possível ouvir o som antes de escolhê-lo, o que pode ser meio chato. Também dá para acrescentar vários efeitos, como o *Buttons*, que permite colocar uma animação dentro de outra, "mixando-as". Ou o *Wipes*, que possui vários tipos de cortes, como a tela se dividir ao meio. E, por fim, *Pauses*, que cria pausas na animação.



Hanna-Barbera que se cuide: agora você tem as mesmas armas

Para mostrar a animação, o software tem um menu, que parece um videocassete, para dar *Play*, *Stop*, avançar e retroceder o filme quadro por quadro ou ir direto ao começo e ao fim. Existe ainda uma opção de *Undo* na tela e outra que destrói automaticamente o último carimbo colado. Amazing Animation é muito fácil de usar, totalmente intuitivo e prova que qualquer pessoa, até criança, pode criar multimídia sem conhecimentos técnicos.

**André Conti**

**Claris Corp.:** (001) 408-987-7333

## PROGRAMAS LEGAIS

### PARQUINHO CYBER

Música, vídeo e brincadeiras são os principais ingredientes da série Gus, que a Creative Labs desenvolveu para a criançada. Composta por três títulos em CD-ROM, a série tem como personagem principal o cachorro Gus, que leva a molecada para cinco diferentes playgrounds em *Gus Goes to CyberTown*. Quebra-cabeças, brincadeiras para aprender a soletrar palavras e reconhecer figuras seguram a onda dos baixinhos com músicas cantadas por crianças.

Em *Gus Goes to Cyberopolis*, Gus ganha a companhia do amigo Rae e juntos exploram coisas na cidade, como o aquário e a biblioteca. O passeio inclui dicas sobre ciência e natureza.

O terceiro CD, *Gus and the Cyberbuds, Sing, Play and Paint-A-Long*, leva as crianças a um tour pelo mundo mágico da música e permite criar cenários para as canções.

Cada CD-ROM da série, recebida com aplausos por críticos norte-americanos, custa US\$ 39,95.

**Creative Labs:** (001) 065-773-0233

### APRENDA COM OS FLINTSTONES

Yabba-Dabba-Doo! A série infantil *Yearn to Learn*, conhecida pelos personagens da turma do Snoopy, ganhou mais um título. A mais high tech família da idade da pedra está em *Yearn to Learn - The Flintstones*, software infantil que ensina matemática, palavras e estrutura gramatical usando e abusando de jogos e brincadeiras. Tudo em inglês, claro. O programa, em CD-ROM, já está nas lojas dos EUA por US\$ 59,95.

### MULTIMÍDIA BABY

A Brasoft está distribuindo no Brasil os CD-ROMs da Voyager. Entre os títulos disponíveis está *Amanda Stories*, composto por dez histórias interativas. Não tem texto, nem mistério. É só apontar o cursor e clicar para levar Inigo, o gato através de aventuras cabeludas. Recomendado para crianças desde três anos de idade. Quem tem um modem e quiser um preview do que é este CD-ROM, basta retirar do MacBBS o arquivo *Inigo Gets Out*, criado pela autora, Amanda Goodenough, no HyperCard.

Outro CD-ROM distribuído pela Brasoft é *A World Alive*, uma enciclopédia com informações sobre mais de cem animais, lotada de filmes QuickTime. Você lê sobre o habitat, a classificação e a vida de bichos como orcas, tartarugas gigantes e morcegos vampiros e ainda pode vê-los em ação. Pode também testar seus conhecimentos tentando adivinhar o bicho certo no jogo "What is That?".



Era mesmo o que estava faltando: uma enciclopédia-game

**Brasoft:** (011) 289-7400