

# PARA OS MACMANÍACOS DO FUTURO

## O MAC NA MÃO DOS GURIS

Os macmaníacos mirins já podem começar a esfregar as mãos. A quantidade de CDs infantis para a plataforma, que sempre foi pequena por aqui, começou a aumentar. Três grandes distribuidoras de softwares educacionais (Positivo, Divertire e PC@Home) voltaram a apostar no mercado Mac, com títulos novos e relançamentos de antigos (ou melhor, clássicos) programas exclusivos para a garotada.



Só a Vovó e Eu

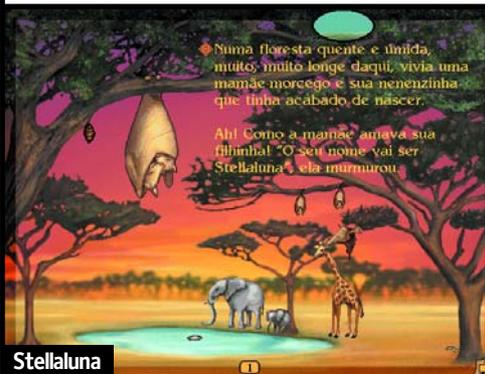
Se por um lado já existe motivo para uma comemoração, é melhor não se entusiasmar tanto, deixando os fogos de artifício guardados. O mercado ainda está indeciso com a plataforma Mac. “Nos Estados Unidos, onde a Apple tem uma boa base instalada nas escolas, softwares educacionais para Mac são a maioria”, explica Andréa Caran, diretora executiva da Divertire, uma distribuidora associada à Melhoramentos. “Mas aqui no Brasil, a realidade é outra e fazer um CD específico para Mac é um investimento que não dá para fazer”, completa.

Mas as coisas estão mudando. Agora, a tendência é de criar CDs híbridos para Mac e PC. “Assim, o custo de lançar a versão para Mac cai muito e dá para investir mais nesse mercado”, afirma Andréa. “Além disso, estamos conversando com a Apple Brasil para fecharmos uma parceria na área de softwares educacionais”.

### POSITIVAMENTE LEGAIS

A Positivo tem para Mac duas coleções de softwares, a da Disney e a Livros Vivos. Os CDs da Disney são mais voltados para a linha educacional, sem deixar de lado as brincadeiras e jogos. Já a Livros Vivos é uma coleção mais antiga e tem poucos recursos multimídia, mas nem por isso é menos divertida.

Depois da série Mickey Primeiros Passos (*resemblada na Macmania 90*), a Disney ataca de Buzz Lightyear (o herói espacial de Toy Story) para convidar a criançada a brincar e aprender. São dois CDs, Primeira e Segunda Série, com atividades para a turma maior (dos 7 aos



Stellaluna

9 anos). Assim como toda a linha educacional da Disney, o programa avalia a rapidez da criança ao responder os enigmas e vai se adequando ao desenvolvimento dela (por isso, marmanjos, não fiquem brincando com os programas para não atrapalhar a diversão da garotada!). Conceitos como somar, seqüência numérica e elaboração de palavras são algumas das atividades. Roda no OS 9 e no ambiente Classic.

A coleção Livros Vivos é mais ou menos o que o próprio nome diz: histórias contadas como num livro, mas com animações. Pode parecer pouco, ainda mais sabendo que os programas são de 1998, mas não deixe isso te enganar. Os Livros Vivos são muito legais e tem várias brincadeiras



Sótão da Vovó

escondidas que podem alegrar a molecada. Em um deles, “Só Vovó e Eu”, dá pra construir castelos de areia que são destruídos pelo mar. No “Aniversário de Arthur”, o lance é descobrir quem trouxe qual presente, seguindo as dicas. “Stellaluna” é uma história de uma morceguinha que se perde da mãe, e “Os Ursinhos Brigões” mostra uma duplinha que só arruma confusão. Todos eles rodam direto do CD, sem a necessidade de instalar o programa no Mac. Além disso, funcionam em máquinas mais antigas (com pouca memória e HD), dando vida nova àquele Performa encostado no canto da casa.

### DIVERTIRE TOTAL

A distribuidora Divertire tem um catálogo bem grande de CDs infantis para Mac, alguns lançamentos recentes (compatíveis com o Mac OS X) e outros bem mais antigos (meados da década de 90). A série do Coelho Sabido é a mais



Exploradores



Buzz Lightyear

## Artrageous!



**Arthur**  
 “Obal Eu mal posso esperar!”, disse Arthur.  
 “Tem certeza de que ainda é terça-feira?” “Pode olhar”, disse a Mamãe.  
 “Faltam quatro dias para o meu aniversário!”, disse Arthur.  
 “Tomara que todo mundo venha a minha festa.”



moderna, roda no Mac OS X e é multidisciplinar. Os mais antigos, como Thomas Edison e Leonardo, são CDs de referência, mais úteis em trabalhos de escola do que para jogar.

O Coelho Sabido e seu amigo Leão Léo vivem aventuras pedagogicamente elaboradas, mas nem por isso chatas e enfadonhas. No CD “Estrela Cintilante”, a criança ajuda os personagens a recolocar o brilho das estrelas no céu. Para isso, eles entram na Gruta dos Vagalumes e na Mina dos Cristais e passam pelo Rio das Palavras. O “Nuvem da Alegria” vai pelo mesmo estilo. O mais engraçado é a lanhonete da ilha, que joga guarda-chuvas no céu (!): monte um sanduíche e aprenda a mexer com o dinheiro (montar um sanduíche de ovo e docinho custa apenas R\$ 0,45, uma pechincha!).

Os outros programas da Divertire (“As Invenções de Thomas Edison”, “Leonardo, o Inventor”, “Exploradores do Novo Mundo”, “As Grandes Batalhas da História”) são tipo enciclopédias, com narração, animações e filminhos em QuickTime. “Artrageous! Mestres da Arte” já é bem mais interativo (tem até QuickTime VR),

mas também não é indicado para crianças pequenas. Apenas um deles, o “Sótão da Vovó”, traz um pouco de diversão e entretenimento para a criançada. Roda no OS 9 (no Classic fica muito ruim) e pode abrir direto do CD.



## MAC EM CASA

A PC@Home apostou suas fichas em vencedores: os softwares educacionais da Edmark são reconhecidos no mundo inteiro, tendo recebido prêmios na Inglaterra e nos Estados Unidos (um deles recebeu nada menos do que 18 prê-

mios). Mas não pense que são lançamentos e novidades. Os programas da Edmark são da década de 90, por isso, não espere efeitos de animação de última geração. Mas, por isso mesmo, os programas rodam em Macs bem antigos (processadores 68030) e, alguns deles, funcionam diretamente do CD, ocupando pouco espaço naqueles Macs com HDs minúsculos e quase falta de memória RAM.

A linha de produtos está dividida na série Pense Brincando Vols. 1, 2 e 3 (veja Macmania 93), Mundo da Matemática (Parque dos Números e Heróis dos Números) e, como poderíamos chamar, a série das “Casas”: “Casa da Ciência do Sammy”, “Casa da Matemática da Millie”, “Casa do Tempo e da Geografia da Trudy” e “Casa de Estórias de Stanley”. Cada um dos CDs é dedicado a uma idade determinada (de 6 a 8 anos ou de 9 a 12 anos, geralmente) e os níveis de dificuldade são personalizados para cada criança, ou seja, o software muda conforme a criança evolui, dificultando as atividades e brincadeiras. **M**

# ONDE ENCONTRAR

**PC@Home:** [www.pchome.com.br](http://www.pchome.com.br)  
41-372-2600

(todos os programas custam R\$ 30)

Pense Brincando 1 (6 a 9 anos)

Pense Brincando 2 (8 a 11 anos)

Pense Brincando 3 (9 a 14 anos)

Casa de Ciência do Sammy (6 a 8 anos)

A Casa de Estórias do Stanley (6 a 8 anos)

A Casa do Tempo e da Geografia da Trudy (6 a 8 anos)

A Casa de Matemática de Millie (6 a 8 anos)

Heróis dos Números (9 a 12 anos)

Parque dos Números (5 a 12 anos)

**Divertire:** [www.divertire.com.br](http://www.divertire.com.br)  
11-3168-4660

Brincando no Sótão da Vovó – R\$ 12,90

Coelho Sabido e a Estrela Cintilante – R\$ 44

Coelho Sabido e a Nuvem da Alegria – R\$ 44

Coelho Sabido na Cidade dos Balões – R\$ 44

Coelho Sabido na Terra do Queijo – R\$ 44

Mestres da Arte – R\$ 12,90

As Grandes Batalhas da História – R\$ 12,90

Exploradores do Novo Mundo – R\$ 12,90

As Invenções de Thomas Edison – R\$ 12,90

Leonardo, o Inventor – R\$ 12,90

**Positivo:** [www.positivo.com.br](http://www.positivo.com.br)  
41-336-3838

Disney Primeiros Passos – R\$ 49,90

Disney Maternal – R\$ 49,90

Disney Jardim – R\$ 49,90

Disney 1ª Série – R\$ 49,90

Disney 2ª Série – R\$ 49,90

Os Livros Vivos: Dois Ursinhos Brigões – R\$ 39,90

Os Livros Vivos: O Aniversário do Arthur – R\$ 39,90

Os Livros Vivos: Só Vovó e Eu – R\$ 39,90

Os Livros Vivos: Stellaluna – R\$ 39,90